

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....	iii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2 Rumusan Masalah Penelitian.....	3
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Batasan Masalah Penelitian	3
1.5 Kerangka Pemikiran Penelitian.....	4
1.6 Metodologi Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II KAJIAN LITERATUR	6
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
2.2 Landasan Teori.....	15
2.2.1 Parkir dan Lahan Parkir	15
2.2.2 Sistem Pendukung Keputusan.....	16
2.2.3 Algoritma Fuzzy	18
2.2.4 Flutter.....	18
2.2.5 Bahasa Pemrograman Dart.....	19
2.2.6 MySql.....	19

2.2.7 Waterfall	20
2.2.8 CodeIgniter	20
2.2.9 Rest API.....	21
2.2.10 Postman.....	22
2.2.11 Google Maps API.....	22
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	23
3.1 Analisis Kebutuhan.....	23
3.1.1 Metode Pengumpulan Data.....	23
3.1.2 Metode Pengembangan	23
3.1.3 Kebutuhan Fungsional	24
3.1.4 Kebutuhan Non-Fungsional	25
3.1.5 Kebutuhan Perangkat	25
3.1.6 Analisis Algoritma Fuzzy	26
3.2 Perancangan	28
3.2.1 Perancangan Class Diagram.....	28
3.2.2 Perancangan Use Case Diagram	29
3.2.3 Perancangan Sequence Diagram.....	32
3.2.4 Perancangan User Interface	33
3.3 Implementasi.....	35
3.3.1 Implementasi Basis Data.....	35
3.3.2 Implementasi Algoritma Fuzzy.....	37
3.3.3 Implementasi User Interface	41
3.3.4 Pengujian Sistem.....	44
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	48
4.1 Implementasi Algoritma Fuzzy.....	48
4.2 Kinerja Algoritma Fuzzy	52
4.3 Pembahasan Pengujian.....	54
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	55

5.1 Kesimpulan	55
5.2 Saran	55
DAFTAR PUSTAKA	56
LAMPIRAN	58

