

## DAFTAR ISI

Halaman

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>PERNYATAAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI.....</b>	<b>iv</b>
<b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	9
C. Tujuan Penelitian .....	9
D. Batasan Masalah .....	10
E. Manfaat Hasil Penelitian.....	10
F. Kerangka Pemikiran .....	11
G. Hasil Penelitian Terdahulu .....	13
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>16</b>
A. Media Pembelajaran Matematika .....	16
1. Pengertian Media Pembelajaran Matematika .....	16
2. Fungsi Media Pembelajaran Matematika .....	17
3. Klasifikasi Media Pembelajaran Matematika.....	19

4. Urgensi Media dalam Pembelajaran.....	20
5. Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android.....	20
B. Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Matematika .....	21
1. Pengertian Aplikasi Pembelajaran Matematika.....	21
2. Macam-macam Pengembang Aplikasi Pembelajaran Matematika .....	22
3. Pengertian Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Matematika Berbasis Android .....	22
C. Aplikasi Massachusetts (MIT) App Inventor .....	23
1. Pengertian Aplikasi Massachusetts (MIT) App Inventor.....	23
2. Tampilan Aplikasi Massachusetts (MIT) App Inventor.....	24
3. Komponen pada Aplikasi Massachusetts (MIT) App Inventor.....	25
4. Keunggulan dan Kelemahan Massachusetts (MIT) App Inventor .....	28
D. Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis .....	29
1. Pengertian Pemahaman Konsep Matematis .....	29
2. Indikator Pemahaman Konsep Matematis.....	30
3. Contoh Soal Pemahaman Konsep Matematis.....	31
E. Ruang Lingkup Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kubus dan Balok.....	34
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>39</b>
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	39
B. Jenis dan Sumber Data .....	44
C. Teknik Pengumpulan Data .....	45
D. Instrumen Penelitian .....	46
E. Teknis Analisis Data.....	51
F. Tempat dan Waktu Uji Coba Implementasi Produk.....	55

<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>57</b>
A. Proses Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Matematika dengan <i>Software MIT App Inventor</i> untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Siswa .....	57
B. Analisis Validitas Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Matematika dengan <i>Software MIT App Inventor</i> untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Siswa .....	81
C. Analisis Efektivitas Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Matematika dengan <i>Software MIT App Inventor</i> untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Siswa .....	88
D. Analisis Praktikalitas Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Matematika dengan <i>Software MIT App Inventor</i> untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Siswa .....	91
E. Analisis Respon Siswa terhadap Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Matematika dengan <i>Software MIT App Inventor</i> untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Siswa.....	94
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>100</b>
A. Kesimpulan.....	100
B. Saran .....	101
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>103</b>