

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
PERNYATAAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Tujuan Penelitian	7
D. Manfaat Penelitian	7
E. Kerangka Berpikir	8
F. Hasil Penelitian Terdahulu	10
BAB II	13
TINJAUAN PUSTAKA	13
A. Elektronik Lembar Kerja Peserta Didik (E-LKPD) dalam Pembelajaran Matematika	13
1. Pengertian E-LKPD Interaktif dalam Pembelajaran Matematika.....	13
2. Kriteria E-LKPD Interaktif dalam Pembelajaran Matematika	14
3. Macam-Macam Bentuk E-LKPD dalam Pembelajaran Matematika....	15
4. Fungsi E-LKPD dalam Pembelajaran Matematika	15
5. Tujuan E-LKPD dalam Pembelajaran Matematika	16
6. Unsur-Unsur E-LKPD dalam Pembelajaran Matematika	17

7. Kelebihan dan Kekurangan E-LKPD Interaktif dalam Pembelajaran	
Matematika	17
8. Standar Elektronik Lembar Kerja Peserta Didik yang Baik	18
B. Pendekatan Investigasi Matematis	19
1. Pengertian Pendekatan Investigasi Matematis	19
2. Indikator Aktivitas dalam Pendekatan Investigasi Matematis	20
C. Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa	22
1. Pengertian Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa	22
2. Indikator Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa	24
3. Cara Mengukur Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa	25
4. Contoh Soal Kemampuan Komunikasi Matematis	26
D. Lingkup Materi E-LKPD Pembelajaran Matematika di Sekolah	
Menengah Pertama (SMP)	29
BAB III	30
METODOLOGI PENELITIAN	30
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	30
B. Sumber Data	34
C. Instrumen Penelitian	35
D. Teknik Pengumpulan Data	40
E. Teknik Analisis Data	42
F. Tempat dan Waktu Penelitian	46
1. Tempat Penelitian	46
2. Waktu Penelitian	46
BAB IV	48
HASIL DAN PEMBAHASAN	48
A. Proses Pengembangan E-LKPD Interaktif dengan Pendekatan	
Investigasi Matematis	48
B. Analisis Validitas Pengembangan E-LKPD Interaktif dengan	
Pendekatan Investigasi Matematis	67
C. Analisis Praktikalitas Pengembangan E-LKPD Interaktif dengan	
Pendekatan Investigasi Matematis	75

D. Analisis Efektivitas Pengembangan E-LKPD Interaktif dengan Pendekatan Investigasi Matematis	78
E. Analisis Respon Siswa Terhadap Pengembangan E-LKPD Interaktif dengan Pendekatan Investigasi Matematis.....	80
BAB V.....	86
PENUTUP.....	86
A. Kesimpulan	86
B. Saran	87
DAFTAR PUSTAKA	89
LAMPIRAN – LAMPIRAN.....	94
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	163



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Syarat E-LKPD yang baik	18
Tabel 3.1 Rancangan <i>Storyboard</i>	32
Tabel 3.2 Kisi-kisi Pertanyaan Wawancara Guru.....	35
Tabel 3.3 Kisi-kisi Angket Validasi Ahli Media	36
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Angket Validasi Ahli Materi.....	37
Tabel 3.5 Kisi-kisi Responden atau Siswa.....	38
Tabel 3.6 Teknik Pengumpulan Data	40
Tabel 3.7 Kesimpulan Analisis Alat Pengumpulan Data	42
Tabel 3.8 Kriteria Validitas Media	43
Tabel 3.9 Kriteria Efektivitas	44
Tabel 3.10 Kriteria Praktikalitas.....	44
Tabel 3.11 Penskoran Angket Respon Siswa	45
Tabel 3.12 Interpretasi Tingkat Kepraktisan	45
Tabel 3.13 Pelaksanaan Kegiatan Penelitian	46
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i> E-LKPD <i>Scene</i> 1 dan 2.....	54
Tabel 4.2 <i>Storyboard</i> E-LKPD <i>Scene</i> 3 dan 4.....	54
Tabel 4.3 <i>Storyboard</i> E-LKPD <i>Scene</i> 5 dan 6.....	54
Tabel 4.4 <i>Storyboard</i> E-LKPD <i>Scene</i> 7.....	55
Tabel 4.5 Validator E-LKPD	57
Tabel 4.6 Revisi Produk Sesuai Arahan Ahli Media <i>Scene</i> 1.....	58
Tabel 4.7 Revisi Produk Sesuai Arahan Ahli Media <i>Scene</i> 2.....	59
Tabel 4.8 Revisi Produk Sesuai Arahan Ahli Media <i>Scene</i> 5.....	61
Tabel 4.9 Revisi Produk Sesuai Arahan Ahli Media <i>Scene</i> 6.....	61
Tabel 4.10 Revisi Produk Sesuai Arahan Ahli Media <i>Scene</i> 7.....	62
Tabel 4.11 Revisi Produk Sesuai Arahan Ahli Media <i>Scene</i> 8.....	62
Tabel 4.12 Revisi Produk Sesuai Arahan Ahli Media <i>Scene</i> 9.....	63
Tabel 4.13 Analisis Validasi Ahli Media Aspek Tampilan dan Pemilihan Media.....	68

Tabel 4.14 Analisis Ahli Media Aspek Penggunaan Media dan Efektivitas Penggunaan Media	69
Tabel 4.15 Analisis Validasi Ahli Materi Aspek Kemudahan Penggunaan.....	72
Tabel 4.16 Analisis Validasi Ahli Materi Aspek Manfaat	73
Tabel 4.17 Analisis Praktikalitas E-LKPD Interaktif Skala Kecil	76
Tabel 4.18 Analisis Praktikalitas E-LKPD Interaktif Skala Besar	76
Tabel 4.19 Skor Efektivitas	78
Tabel 4.20 Hasil Analisis Respon Siswa Pernyataan 1 hingga 10	80
Tabel 4.21 Hasil Analisis Respon Siswa Pernyataan 11 hingga 20	83



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1 Kerangka Berfikir	9
Gambar 2.1 E-LKPD	13
Gambar 2.2 Contoh E-LKPD Memuat Bahan Ajar.....	16
Gambar 2.3 Aktivitas Pendekatan Investigasi	20
Gambar 2.4 Contoh Bentuk Balok Indikator Menulis.....	26
Gambar 2.5 Contoh Soal Kubus Indikator Menggambar	27
Gambar 2.6 Contoh Soal Balok Indikator Ekspresi Matematis	28
Gambar 2.7 Contoh Soal Kubus	30
Gambar 3.1 Model Pengembangan ADDIE	30
Gambar 3.2 Desain Pembuatan Model ADDIE	34
Gambar 4.1 Tahap <i>Analysis</i> (Analisis)	48
Gambar 4.2 Tahap <i>Design</i> (Perencanaan)	52
Gambar 4.3 Tahap <i>Development</i> (Pengembangan)	56
Gambar 4.4 Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi).....	65
Gambar 4.5 Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	66
Gambar 4.6 Diagram Batang Validitas Ahli Media	71
Gambar 4.7 Diagram Lingkaran Validitas Ahli Media	71
Gambar 4.8 Diagram Batang Analisis Validitas Ahli Materi.....	74
Gambar 4.9 Diagram Lingkaran Analisis Validitas Ahli Materi.....	75
Gambar 4.10 Diagram Batang Hasil Praktikalitas Skala Besar dan Kecil	77
Gambar 4.11 Diagram Lingkaran Hasil Praktikalitas Skala Besar dan Kecil	77
Gambar 4.12 Diagram Batang Hasil Efektivitas Produk.....	79
Gambar 4.13 Diagram Lingkaran Hasil Efektivitas Produk.....	79