

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
RIWAYAT HIDUP	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penelitian.....	1
B. Fokus Penelitian	6
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Kegunaan Penelitian	7
E. Landasan Pemikiran	8
F. Langkah Langkah Penelitian.....	18
BAB II KAJIAN KONSEPTUAL	29
A. Dewan Kemakmuran Masjid (DKM)	29
1. Pengertian Dewan Kemakmuran Masjid	29
2. Fungsi Dewan Kemakmuran Masjid	32
B. Pemberdayaan Masyarakat	33
1. Pengertian Pemberdayaan Masyarakat	33
2. Tujuan Pemberdayaan Masyarakat.....	36
3. Tahapan-tahapan Pemberdayaan	37
4. Strategi Pemberdayaan.....	39
C. Game Online	41
1. Pengertian <i>Game Online</i>	41
D. Kecanduan Game Online.....	43
1. Pengertian Kecanduan Game Online.....	43
2. Faktor yang Menyebabkan Kecanduan Game Online	45
3. Dampak Kecanduan Game Online Pada Anak.....	51

BAB III ANALISIS EMPIRIS MENGENAI PROGRAM PEMBERDAYAAN ANAK KECANDUAN GAME ONLINE	55
A. Gambaran Umum Lokasi Penelitian.....	55
1. Profil RW.01 Kelurahan Pasteur	55
2. Kondisi Objektif Masjid dan DKM Masjid At-Taqwa	61
B. Hasil penelitian	66
1. Program DKM Dalam Pemberdayaan Anak Kecanduan <i>Game online</i>	66
2. Strategi yang di terapkan DKM dalam program pemberdayaan anak kecanduan <i>game online</i>	73
3. Pelaksanaan Strategi Dalam Proses Pemberdayaan Oleh DKM Masjid At- Taqwa dalam program pemberdayaan anak kecanduan <i>game online</i>	75
4. Hasil yang dicapai dari Program DKM dalam Memberdayakan Anak Kecanduan <i>Game online</i> dalam melaksanakan strategi pemberdayaan masyarakat terhadap anak kecanduan <i>game online</i> di RW.01 Kelurahan Pasteur	80
C. Pembahasan Penelitian	90
1. Strategi yang diterapkan oleh DKM Masjid At-Taqwa dalam program pemberdayaan anak kecanduan <i>game online</i>	90
2. Pelaksanaan Strategi yang digunakan oleh DKM Masjid At-Taqwa dalam Program Pemberdayaan Anak Kecanduan <i>Game online</i>	93
3. Hasil yang telah dicapai DKM Masjid At-Taqwa dalam melakukan kegiatan Program Pemberdayaan Anak Kecanduan <i>Game online</i> RW.01 Kelurahan Sukajadi Bandung.....	99
D. Analisis Terhadap Laporan Hasil Penelitian.....	100
BAB IV PENUTUP	106
A. Simpulan.....	106
B. Saran.....	108
DAFTAR PUSTAKA	110
LAMPIRAN DOKUMENTASI	117

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	4
Tabel 3.1	58
Tabel 3.2	59
Tabel 3.3	59
Tabel 3.4	60
Tabel 3.5	60



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1.....	57
Gambar 3.2.....	65

