

ABSTRAK

Dias Luciana Widi, 1172080021, 2023 : Pengembangan Multimedia Interaktif *Explosion of Fireworks* Berbasis Android dalam Konsep Uji Nyala Unsur Logam

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan tampilan media, menentukan validitas, dan kelayakan multimedia interaktif *explosion of fireworks* berbasis android dalam konsep uji nyala unsur logam. Penelitian ini menggunakan metode DBR (*Design Based Research*) dengan model ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*) yang dimodifikasi hanya sampai tahap pengembangan. Secara garis besar multimedia interaktif *explosion of fireworks* berbasis android dalam konsep uji nyala unsur logam berisi menu utama, yaitu deskripsi, materi, latihan, bantuan, dan profil pengembang. Media ini penting untuk meningkatkan kemampuan literasi kimia peserta didik, dengan menghubungkan konten dan konteks berkaitan mengenai eksitasi elektron dan identifikasi logam pada fenomena kembang api. Hasil uji validasi menunjukkan produk multimedia interaktif valid dengan nilai *rhitung* sebesar 0,80 pada aspek bahasa, pada aspek pembelajaran dan materi sebesar 0,79, dan pada aspek tampilan sebesar 0,76. Setelah produk direvisi, kemudian dilakukan uji kelayakan dengan penyebaran angket kepada 10 mahasiswa pendidikan kimia angkatan 2019 dan 2017 di UIN Sunan Gunung Djati. Hasil uji kelayakan menunjukkan persentase sebesar 100% pada aspek pembelajaran dan materi, 98% pada aspek konstruksi, 86% pada aspek bahasa dan 83% pada aspek rekayasa perangkat lunak. Hal tersebut menunjukkan multimedia interaktif *explosion of fireworks* berbasis android dalam konsep uji nyala unsur logam layak digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata kunci : android, kembang api, logam, multimedia interaktif, uji nyala