

## DAFTAR ISI

### Contents

<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b> .....	i
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	ii
<b>LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI</b> .....	iii
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b> .....	iv
<b>ABSTRAK</b> .....	v
<b>ABSTRACT</b> .....	vi
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	ix
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xiv
<b>BAB I</b> .....	1
<b>PENDAHULUAN</b> .....	1
<b>1.1. Latar Belakang Masalah</b> .....	1
<b>1.2. Perumusan Masalah</b> .....	3
<b>1.3. Tujuan Penelitian</b> .....	3
<b>1.4. Manfaat Penelitian</b> .....	3
<b>1.5. Batasan Masalah</b> .....	4
<b>1.6. Kerangka Pemikiran</b> .....	5
<b>1.7. Metodologi Penelitian</b> .....	5
<b>1.7.1 Metodologi Penelitian</b> .....	5
<b>1.7.2 Metodologi Pengembangan</b> .....	6
<b>1.8. Sistematika Penulisan</b> .....	8
<b>BAB II</b> .....	12
<b>STUDI PUSTAKA</b> .....	12
<b>2.1 State Of The Art</b> .....	12
<b>2.2 Landasan Teori</b> .....	16
<b>2.2.1. Steganografi</b> .....	16
.....	17

.....	17
2.2.2. Kriptografi.....	17
2.2.3. Algoritma LSB (Least Significant Bit).....	19
2.2.4. Vigenere cipher.....	21
2.2.5. Email.....	23
2.2.6. Waterfall.....	24
2.2.7. Unified Modeling Language (UML).....	26
2.2.8. Tools.....	14
2.2.9. Pengujian Sistem.....	14
<b>BAB III.....</b>	<b>17</b>
<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN.....</b>	<b>17</b>
3.1 Analisis Masalah.....	17
3.2 Analisis Data.....	18
3.3 Analisis Pemecahan Masalah.....	18
3.4 Arsitektur Sistem.....	19
3.5 Analisis kebutuhan Sistem.....	19
3.5.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	19
3.5.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	20
3.6 Analisis Algoritma.....	21
3.6.1 Least Significant Bit (LSB).....	21
3.6.2 Vigenere Cipher.....	26
3.7 Perancangan Sistem.....	27
3.7.1 Use Case Diagram.....	27
3.7.2 Activity Diagram.....	30
3.7.3 Class Diagram.....	32
3.7.4 Sequence Diagram.....	32
3.7.5 Perancangan Antarmuka.....	36
<b>BAB IV.....</b>	<b>40</b>
<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>40</b>
4.1 Implementasi Sistem.....	40
4.1.1 Perangkat Pendukung.....	40
4.1.2 Implementasi Antarmuka.....	41

4.2	Pengujian .....	68
4.2.1	Pengujian Antarmuka .....	69
4.2.2	Pengujian Algoritma LSB dan Vigenere Ciper.....	70
<b>BAB V .....</b>		<b>92</b>
<b>PENUTUP.....</b>		<b>92</b>
5.1	Kesimpulan.....	92
5.2	Saran .....	93
<b>REFERENSI.....</b>		<b>94</b>
<b>REFERENSI GAMBAR .....</b>		<b>95</b>

