

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. Herdiana, "Pengembangan Konsep Smart Village bagi Desa-Desa di Indonesia." IPTEK-KOM, Cimahi Jawa Barat, pp. 1–16, 2019.
- [2] P. Sariguna, J. Kennedy, S. J. L. Tobing, L. Rutman, and R. M. Manullang, "Konsep Implementasi Smart Village untuk Pemberdayaan Masyarakat di Desa Wisata di Kawasan Danau Toba," pp. 24–25, 2022.
- [3] F. Fernando, "Perancangan User Interface (Ui) & User Experience (Ux) Aplikasi Pencari Indekost Di Kota Padangpanjang," *TANRA J. Desain Komun. Vis. Fak. Seni dan Desain Univ. Negeri Makassar*, vol. 7, no. 2, p. 101, 2020, doi: 10.26858/tanra.v7i2.13670.
- [4] N. R. Wiwesa, "User Interface dan User Experience Untuk Mengelola Kepuasan Pelanggan," *J. Sos. Hum. Terap.*, vol. 3, no. 2, pp. 17–31, 2021.
- [5] D. Pemanfaatan and T. Informasi, "Analisis Tingkat Literasi Masyarakat Desa," pp. 8–9, 2018.
- [6] Z. I. Paramarini Hardianto and Karmilasari, "Analysis and Design of User Interface and User Experience (UI / UX) E-Commerce Website PT Pentasada Andalan Kelola Using Task System Centered Design (TCSD) Method," *Proc. 2019 4th Int. Conf. Informatics Comput. ICIC 2019*, 2019, doi: 10.1109/ICIC47613.2019.8985854.
- [7] S. A. Purnamasari, N. Heryana, and K. Prihandani, "Perbandingan Penggunaan System Usability Scale dan Usefull, Satisfaction and Ease of Use Questionnaire pada Usability Testing," *J. Ilm. Inform.*, vol. 6, no. 1, pp. 59–69, 2021, doi: 10.35316/jimi.v6i1.1236.
- [8] M. L. Adzani, S. Kom, T. Centered, and S. Design, "UI/UX Analysis & Design For Mobile E-Commerce Application Prototype on Gramedia.com," *Proc. 2021 6th Int. Conf. New Media Stud. CONMEDIA 2021*, pp. 170–173, 2021.
- [9] M. N. Taufani, T. Sagirani, and V. Nurcahyawati, "Penerapan Metode Task

- Centered System Design (TCSD) untuk Analisis Perancangan UI/UX pada E-Learning di SMAN 1 Sidoarjo,” *JSIKA J. Sist. Inf. Univ. Din.*, vol. 10, no. 02, pp. 1–7, 2021.
- [10] K. R. Hadi, H. Muslimah Az-Zahra, and L. Fanani, “Analisis dan Perbaikan Usability Aplikasi Mobile KAI Access Dengan Metode Usability Testing Dan Use Questionnaire,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 2, no. 9, pp. 2742–2750, 2018, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>.
- [11] N. Sopiah and A. Muzakir, “Penggunaan Metode Tcsd (Task Centered System Design) Dalam Website Rekam Medis Pada Rumah Sakit Pelabuhan Palembang,” pp. 101–112, 2016, [Online]. Available: <http://jurnal.binadarma.ac.id/index.php/jurnalmatrik/article/view/449>.
- [12] P. H. C. Panggabean, “Analisis UI / UX Pada Pembangunan Website Reserse Narkoba Polda Metro Jaya Daerah Khusus Ibukota Jakarta,” pp. 1–7, 2022, [Online]. Available: <https://elib.unikom.ac.id/gdl.php?mod=browse&op=read&id=jbptunikomp-gdl-pheinbertc-36755&q=ui ux>.
- [13] W. Yulita *et al.*, “Analisis dan Rancangan User Experience Website OAIL Menggunakan Metode Task Centered System Design (TCSD),” *J. Sains Komput. Inform. (J-SAKTI)*, vol. 5, no. 2, pp. 879–886, 2021.
- [14] I. S. Astuti, M. Sobri, and N. Huda, “Rancang Bagun Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Pada PT. Karisma Dengan Metode TCSD (Task Centered System Design),” 2022.
- [15] E. Retnoningsih and N. F. Fauziah, “Usability Testing Aplikasi Rekomendasi Objek Wisata Di Provinsi Jawa Barat Berbasis Android Menggunakan USE Questionnaire,” *Bina Insa. ICT J.*, vol. 6, no. 2, pp. 205–216, 2019.
- [16] S. W. Ningrum, I. Akrunanda, and Andi Reza Perdanakusuma, “Evaluasi dan Perbaikan Usability Aplikasi Mobile Ojesy Menggunakan Metode Usability Testing dan Use Questionnaire,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan*

- Ilmu Komput.*, vol. Vol. 3, No, pp. 4825–4834, 2019, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>.
- [17] W. W. Winarmo, *Sistem Informasi dan Teknologi Informasi*. 2021.
- [18] S. Sibagariang *et al.*, “Pembuatan Website Sebagai Media Promosi Wisata Pulau Mubut,” *J. Pengabd. Kpd. Masy. Politek. Negeri Batam*, vol. 3, no. 2, pp. 133–145, 2021, doi: 10.30871/abdimaspolibatam.v3i2.3694.
- [19] S. S. Isnaeni Hamidah, B. Indarmawan Nugroho, “PENERAPAN INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER PADA ANTARMUKA SISTEM INFORMASI AKADEMIK,” *JINTEKS (Jurnal Inform. Teknol. dan Sains) ISSN 2686-3359 Vol. 5 No. 1, Februari 2023, hlm. 111 – 120*, vol. 5, no. 1, pp. 111–120, 2023.
- [20] A. E. Ifurnholic *et al.*, “Analisis Perbandingan User Flow Dari.”
- [21] A. Haz, “Perancangan Ulang Desain Interaksi Website Skymo Apparel,” *Dr. Diss. Univ. Komput. Indones.*, 2020, [Online]. Available: https://elibrary.unikom.ac.id/id/eprint/2647/%0Ahttps://elibrary.unikom.ac.id/id/eprint/2647/8/12.10115503_AMIRIL_HAZ_BAB_2.pdf.
- [22] J. Kiruthika, S. Khaddaj, D. Greenhill, and J. Francik, “User Experience Design in Web Applications,” *Proc. - 19th IEEE Int. Conf. Comput. Sci. Eng. 14th IEEE Int. Conf. Embed. Ubiquitous Comput. 15th Int. Symp. Distrib. Comput. Appl. to Business, Engi*, pp. 642–646, 2017, doi: 10.1109/CSE-EUC-DCABES.2016.253.
- [23] D. Guston, “Federal Ministry of Education and Research (Germany),” *Encycl. Nanosci. Soc.*, 2018, doi: 10.4135/9781412972093.n128.
- [24] E. Novita, I. F. Imron, and E. S. Mujiwati, “Pengembangan Media Pembelajaran Moker (Mockup Materi Sumber Daya Alam) Untuk Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar,” *DIAJAR J. Pendidik. dan Pembelajaran*, vol. 2, no. 1, pp. 76–81, 2023, doi: 10.54259/diajar.v2i1.1326.
- [25] N. Azizah, A. Sani, A. Rezki, F. Raihan, and I. Georginayuni,

- “Perancangan Prototype Interface atau UI pada Layanan Penjualan Berbasis Mobile Menggunakan Aplikasi Figma,” *JBPM J. Bid. Penelit. Multimed.*, vol. 1, no. 6, pp. 1–6, 2022.
- [26] G. I. Marthasari and N. Hayatin, “Analisis Usability Terhadap Sistem Lective Gegulang,” *J. Semin. Nas. Teknol. dan Rekayasa*, vol. 1, no. 1, pp. 1–8, 2017.
- [27] Nng. J. Nielsen, “Usability.” 2022, [Online]. Available: <https://www.nngroup.com/>.
- [28] K. Swarjana, *POPULASI-SAMPEL, TEKNIK SAMPLING & BIAS DALAM PENELITIAN*. 2022.
- [29] A. Yunus, “Perancangan Desain User Interface Pada Aplikasi Siakad Dengan Menggunakan Metode User Centered Design.,” *J. user Interface*, vol. 1, p. 95, 2018, [Online]. Available: <http://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/3143/1/14410100068-2018-STIKOMSURABAYA.pdf>.
- [30] S. Gloria and E. Susilowati, “Deskripsi Tingkat Pengetahuan Dan Persepsi Obat Generik Terhadap Masyarakat Yang Bekunjung Di Apotek El-Rafa Malang,” *Akad. Farm. Putra Indone. Malang*, pp. 1–9, 2018, [Online]. Available: p-issn: 1979-7753%0Ahttp://ejournal.poltekkes-smg.ac.id/ojs/index.php/jkm/index.
- [31] A. P. J. I. Indonesia, “Jumlah Pengguna Internet di Indonesia.” [Online]. Available: <https://apjii.or.id/>.
- [32] E. S. Rahman and D. Vitalocca, “Analisis Usabilitas Menggunakan USE Questionnaire Pada Sistem Informasi SMK Negeri 3 Makassar,” *J. Mekom*, vol. 5, no. 1, pp. 16–22, 2018.
- [33] Sehatq.com, “warna biru menurut psikologi.” [Online]. Available: <https://www.sehatq.com/artikel/arti-warna-biru>.
- [34] A. Farantika, “Pengaruh Psikologi Kombinasi Warna Dalam Website,”

Andharupa, J. Desain Komun. Vis. Multimed., vol. 1, no. 1, pp. 45–54, 2015.

