

## DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	i
ABSTRAK .....	ii
PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....	iii
PEDOMAN PENGGUNAAN .....	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah .....	5
C. Tujuan Penelitian .....	5
D. Manfaat Hasil Penelitian.....	5
E. Kerangka Pemikiran.....	6
F. Hasil Penelitian Terdahulu.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
A. Peran Media Berbasis ICT dalam Pembelajaran.....	10
B. Efektifitas Smartphone Android dalam Media ICT .....	12
C. Media Evaluasi Pembelajaran Berbasis Android.....	14
D. <i>Game</i> Edukasi dalam Pembelajaran Kimia.....	15
E. Konfigurasi Elektron.....	18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....	22
A. Metode Penelitian.....	22
B. Jenis dan Sumber Data .....	25
C. Teknik Pengumpulan Data.....	26

D. Teknik Analisis Data.....	26
E. Tempat dan Waktu Penelitian.....	28
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	29
A. Hasil Penelitian.....	29
B. Pembahasan.....	71
BAB V PENUTUP.....	77
A. Simpulan.....	77
B. Saran.....	78
DAFTAR PUSTAKA.....	79
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	82



## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 <i>Software</i> pendukung pengembangan <i>game</i> edukasi kimia.....	23
Tabel 3.2 Interpretasi nilai persentasi kelayakan.....	28
Tabel 4.1 Analisis konsep konfigurasi elektron .....	30
Tabel 4.2 Indikator dan tujuan pembelajaran .....	31
Tabel 4.3 <i>Storyboard game</i> edukasi kimia .....	32
Tabel 4.4 Tampilan soal tantangan level 1 .....	37
Tabel 4.5 Tampilan soal tantangan level 2 .....	43
Tabel 4.6 Tampilan soal tantangan level 3 .....	49
Tabel 4.7 Tampilan soal tantangan level 4 .....	54
Tabel 4.8 Tampilan soal tantangan level 5 .....	60
Tabel 4.9 Hasil uji validasi .....	65
Tabel 4.10 Hasil uji coba terbatas.....	69



## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Kerangka Pemikiran.....	7
Gambar 2.1 Prinsip Aufbau.....	19
Gambar 2.2 Bilangan Kuantum Azimuth.....	20
Gambar 2.3 Bilangan Kuantum Magnetik.....	20
Gambar 2.4 Bilangan Kuantum Spin.....	21
Gambar 3.1 Prosedur Penelitian.....	24
Gambar 4.1 <i>Flowchart game</i> edukasi kimia.....	31
Gambar 4.2 Tampilan awal (menu).....	34
Gambar 4.3 Petunjuk permainan.....	35
Gambar 4.4 Petunjuk permainan dan <i>hyperlink</i> .....	35
Gambar 4.5 Tampilan level 1.....	36
Gambar 4.6 Level 1 sesudah diselesaikan.....	37
Gambar 4.7 Tampilan level 2.....	42
Gambar 4.8 Level 2 sesudah diselesaikan.....	42
Gambar 4.9 Tampilan level 3.....	48
Gambar 4.10 Level 3 sesudah diselesaikan.....	48
Gambar 4.11 Tampilan level 4.....	53
Gambar 4.12 Level 4 sesudah diselesaikan.....	53
Gambar 4.13 Tampilan level 5.....	59
Gambar 4.14 Level 5 sesudah diselesaikan.....	59
Gambar 4.15 Tampilan akhir.....	64

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A.1 Analisis Konsep Konfigurasi Elektron .....	83
Lampiran A.2 Peta Konsep Konfigurasi Elektron.....	89
Lampiran A.3 Flowchart Pembuatan Game Edukasi Kimia Berbasis Android ....	90
Lampiran A.4 Storyboard Pembuatan Game Edukasi Kimia Berbasis Android ..	91
Lampiran A.5 Kisi-kisi Soal.....	100
Lampiran A.6 Angket Uji Validasi .....	117
Lampiran A.7 Angket Uji Coba Terbatas .....	120
Lampiran A.8 Kisi-kisi Angket.....	122
Lampiran B.1 Hasil Uji Validasi.....	125
Lampiran B.2 Hasil Uji Coba Terbatas .....	134
Lampiran B.3 Hasil Olah Data .....	140
Lampiran C.1 SK Pembimbing Skripsi.....	142
Lampiran C.2 Berita Acara .....	143
Lampiran C.3 Surat Keterangan Uji Coba Terbatas.....	144
Lampiran C.3 Keterangan Perbaikan Skripsi Penguji 1 .....	145
Lampiran C.4 Keterangan Perbaikan Skripsi Penguji 2.....	146