

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....	iv
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	v
KATA PENGANTAR	vi
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian	5
D. Manfaat Penelitian	5
E. Ruang Lingkup dan Batasan Penelitian	6
F. Kerangka Berpikir.....	7
G. Penelitian Terdahulu	14
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	16
A. Hakikat Pengembangan	16
B. Media Pembelajaran.....	17
1. Pengertian Media Pembelajaran.....	17
2. Peran Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran.....	19
3. Jenis jenis media pembelajaran.....	21
C. Media Pembelajaran Berbasis Android.....	23
1. Pengertian Android	24
2. Perkembangan Android	24
D. <i>Augmented Reality</i>	30

E. Materi Tajwid.....	33
1. Pengertian Ilmu Tajwid.....	33
2. Macam Macam Ilmu Tajwid.....	34
3. Manfaat Ilmu Tajwid	35
BAB III METODELOGI PENELITIAN.....	36
A. Pendekatan dan Metodologi Penelitian.....	36
B. Jenis dan Sumber Data.....	38
C. Teknik Pengumpulam Data.....	38
D. Teknik Analisis Data.....	40
E. Tempat dan Waktu Penelitian.....	42
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	44
A. Kondisi Objek Penelitian	44
B. Hasil Penelitian dan Pembahasan	45
1.Desain Augmented Reality yang di kembangkan pada materi tajwid?.....	45
2.Pengembangan media pembelajaran Augmented Reality materi tajwid di kelas Tahfidz ?.....	75
3.Implementasi media pembelajaran <i>Augmented Reality</i> materi tajwid di kelas tahfidz ?	80
C. Pembahasan Hasil Penelitian	84
BAB V PENUTUP	91
A. Simpulan	91
B. Saran	92
DAFTAR PUSTAKA	92
LAMPIRAN.....	96
RIWAYAT HIDUP	128