

ABSTRAK

Muhamad Rasyid Abd. Aziz, 1172020145, 2021. *Penggunaan Media Animasi Microsoft Power Point untuk Meningkatkan Hasil Belajar PAI Peserta Didik (Penelitian pada Siswa Kelas X SMK IT Bustanul Arifin Bandung Barat).*

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh upaya penggunaan media dalam pembelajaran untuk mencapai hasil belajar yang telah ditetapkan. Guru sebagai fasilitator telah menggunakan media *power point* sebagai media pembelajaran di kelas dan telah diplikasikan dengan baik. Namun kenyataannya didapatkan keterangan bahwa sebanyak 19 dari 23 siswa memperoleh hasil belajar PAI di bawah kriteria ketuntasan minimal berdasarkan data penilaian tengah semester ganjil. Untuk meningkatkan hasil belajar tersebut maka digunakan media pembelajaran. Media yang digunakan dalam untuk menunjang kegiatan pembelajaran dan meningkatkan hasil belajar siswa pada penelitian ini adalah *power point*.

Tujuan dari penelitian ini untuk mengetahui: 1) Deskripsi desain media pembelajaran animasi *microsoft power point* pada materi meneladani perjuangan dakwah Rasulullah saw. di Mekah dan Madinah, 2) Deskripsi pelaksanaan animasi *microsoft power point* pada mata pelajaran PAI di kelas X SMK IT Bustanul Arifin Bandung Barat materi meneladani perjuangan dakwah Rasulullah saw. di Mekah dan Madinah, 3) Hasil belajar peserta didik kelas X sebelum penggunaan animasi *microsoft power point* pada materi meneladani perjuangan dakwah Rasulullah saw. di Mekah dan Madinah, dan 4) Peningkatan hasil belajar peserta didik kelas X setelah penggunaan animasi *microsoft power point* pada materi meneladani perjuangan dakwah Rasulullah saw. di Mekah dan Madinah.

Penelitian ini berdasarkan pada teori bahwa hasil belajar salah satunya dipengaruhi oleh penggunaan media pembelajaran. Pada penelitian ini peneliti menerapkan media animasi *microsoft power point* pada mata pelajaran PAI kelas X materi meneladani perjuangan dakwah Rasulullah saw. di Mekah dan Madinah yang diasumsikan dapat meningkatkan hasil belajar PAI peserta didik.

Metodologi penelitian ini adalah: 1) Pendekatan penelitian yaitu *mixed method* (kuantitatif dan kualitatif), 2) Metode penelitian dengan *quasi experiment* 3) Responden 23 siswa kelas X SMK IT Bustanul Arifin, 4) Alat pengumpul data: Observasi, dokumentasi, dan tes, 5) Analisis data penelitian menggunakan analisis kuantitatif.

Hasil penelitian menunjukkan: 1) Desain *microsoft power point* dengan membuat animasi dua dimensi, 2) Penerapan penggunaan media animasi *microsoft power point* terlaksana dengan baik dengan rata-rata presentase keterlaksanaan pembelajaran 80%. 3) Hasil belajar PAI peserta didik kelas X sebelum menggunakan media animasi *microsoft power point* materi meneladani perjuangan dakwah Rasulullah saw. di Mekah dan Madinah berada pada kategori rendah berdasarkan rata-rata hasil belajar sebesar 49,13. 4) Hasil belajar PAI peserta didik kelas X setelah menggunakan media animasi *microsoft power point* materi meneladani perjuangan dakwah Rasulullah saw. di Mekah dan Madinah berada dalam kategori sedang berdasarkan rata-rata nilai 78,70.