

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PENGESAHAN

SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI

LEMBAR PERSEMBAHAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Tujuan Penelitian.....	4
1.4. Manfaat Penelitian.....	4
1.5. Batasan Masalah.....	4
1.6. Kerangka Pemikiran	5
1.7. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II STUDI PUSTAKA	7
2.1. <i>The State Of Art</i>	7
2.2. <i>User Interface (UI)</i>	9
2.3. <i>User experience (UX)</i>	10
2.4. <i>User Persona</i>	10
2.5. <i>Wireframe</i>	11

2.6.	Prototipe	11
2.7.	<i>Usability</i>	12
2.8.	<i>Think Aloud</i>	13
2.9.	<i>User Experience Questionnaire</i> (UEQ).....	14
2.10.	<i>Double Diamond</i>	16
2.11.	<i>Medium-Fidelity</i>	18
2.12.	Perpustakaan Digital	18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		19
3.1.	<i>Discover</i>	20
3.2.	<i>Define</i>	31
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		34
4.1.	<i>Develop</i>	34
4.1.1.	Penyusunan Alur	34
4.1.2.	Area Perbaikan	36
4.1.3.	Pembuatan Wireframe.....	37
4.1.4.	Penyusunan Elemen Desain	47
4.1.5.	Pembuatan Desain Prototipe	50
4.2.	<i>Deliver</i>	58
4.2.1.	Iterasi.....	58
4.2.2.	Dokumentasi <i>User Interface</i>	68
BAB V PENUTUP		74
5.1.	Kesimpulan.....	74
5.2.	Saran.....	75
DAFTAR PUSTAKA		76
LAMPIRAN		80