

ABSTRAK

Muhammad Rafi Raihandi, 2023: “Perilaku Menyimpang Judi *Online* Di Kalangan Mahasiswa (Studi Pada Mahasiswa Jurusan Sosiologi Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati Bandung)”

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh teknologi yang berkembang pesat dan memberikan dampak negatif, salah satu dampak negatifnya ialah munculnya situs-situs perjudian *online*. Dengan munculnya situs-situs tersebut, menyebabkan maraknya perilaku menyimpang judi *online* di masyarakat tidak terkecuali digemari oleh para mahasiswa jurusan sosiologi Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati Bandung.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui proses terlibatnya para mahasiswa dalam perilaku menyimpang judi *online*, faktor yang melatarbelakangi mahasiswa dalam melakukan perilaku menyimpang judi *online*, dan dampak judi *online* terhadap keseharian mahasiswa. Penelitian ini diharapkan dapat memberikan pengetahuan baru mengenai judi *online* di kalangan mahasiswa.

Teori yang digunakan dalam penelitian ini ialah Teori Asosiasi Diferensial Edwin H. Sutherland, yang menyatakan bahwa perilaku menyimpang merupakan sesuatu biasa mereka lihat dan kemudian dipelajari. Kemudian Teori Perubahan Sosial William F. Ogburn, yang menyatakan bahwa teknologi sebagai penyebab dasar perubahan sosial, yang mana teknologi adalah suatu mekanisme yang mendorong perubahan. Teori tersebut digunakan untuk menganalisis keterlibatan mahasiswa dalam perjudian *online* yang terjadi di Jurusan Sosiologi Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati Bandung.

Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif dengan metode deskriptif yang menggambarkan realitas di lapangan secara *real* dan nyata apa adanya sesuai dengan temuan terkait perilaku menyimpang judi *online* di kalangan mahasiswa. Data yang digunakan adalah data primer dan data sekunder. Data primer diperoleh dari hasil wawancara mendalam, observasi serta dokumentasi terhadap para pelaku judi *online*, sedangkan data sekunder diperoleh dari literatur dan penelitian terdahulu. Teknik penentuan informan menggunakan *snowball sampling* yang merupakan teknik pengambilan *non-probability sampling* dengan rasionalisasi sampel yang terbatas.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa proses terlibatnya mahasiswa dalam berjudi *online* ialah akibat dari interaksi sosial menyimpang sesama mahasiswa yang kemudian dipelajari sehingga menjadi suatu kebiasaan atau perilaku. Faktor yang melatarbelakangi mahasiswa dalam berjudi *online* terdiri dari beberapa faktor, yaitu: ekonomi, lemahnya pengawasan orang tua, lingkungan, acuh terhadap nilai dan norma dalam masyarakat dan obsesi diri. Dampak yang diakibatkan adalah memburuknya perekonomian yang memicu tindakan kriminal, menurunnya prestasi akademik serta kesehatan yang melemah.

Kata Kunci: Mahasiswa, Judi *Online*, Perilaku Menyimpang