

## DAFTAR ISI

|   |            |
|---|------------|
| <b>ABSTRAK</b> .....  | <b>i</b>   |
| <b>LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI</b> .....                          | <b>ii</b>  |
| <b>LEMBAR PERSETUJUAN</b> .....                                       | <b>iii</b> |
| <b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....  | <b>iv</b>  |
| <b>KATA PENGANTAR</b> .....   | <b>v</b>   |
| <b>DAFTAR ISI</b> .....   | <b>vii</b> |
| <b>DAFTAR TABEL</b> .....   | <b>x</b>   |
| <b>DAFTAR GAMBAR</b> .....  | <b>xi</b>  |
| <b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....  | <b>xii</b> |
| <b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....  | <b>1</b>   |
| <b>A. Latar Belakang Penelitian</b> .....                             | <b>1</b>   |
| <b>B. Rumusan Masalah</b> .....                                       | <b>7</b>   |
| <b>C. Tujuan Penelitian</b> .....                                     | <b>8</b>   |
| <b>D. Manfaat Penelitian</b> .....                                    | <b>8</b>   |
| <b>E. Kerangka Berpikir</b> .....                                     | <b>8</b>   |
| <b>F. Hipotesis</b> .....   | <b>14</b>  |
| <b>G. Hasil Penelitian Terdahulu</b> .....                            | <b>14</b>  |
| <b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....                                  | <b>16</b>  |
| <b>A. Kecanduan <i>Game Online</i></b> .....                          | <b>16</b>  |
| a. Pengertian <i>Game Online</i> .....                                | 16         |
| b. Sejarah Singkat Perkembangan <i>Game Online</i> .....              | 17         |
| c. Kecanduan <i>Game Online</i> .....                                 | 18         |
| d. Aspek Kecanduan <i>Game Online</i> .....                           | 19         |
| e. Ciri-Ciri Kecanduan <i>Game Online</i> .....                       | 21         |
| f. Jenis-Jenis <i>Game Online</i> .....                               | 21         |
| g. Motivasi Penggunaan <i>Game Online</i> .....                       | 24         |
| h. Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Kecanduan <i>Game Online</i> ..... | 25         |
| i. Dampak <i>Game Online</i> .....                                    | 27         |
| <b>B. Spiritualitas</b> .....   | <b>31</b>  |
| 1. Pengertian Spiritualitas.....                                      | 31         |
| 2. Aspek Spiritualitas .....  | 33         |

|  |           |
|--|-----------|
| 3. Tingkatan Spiritualitas .....   | 34        |
| 4. Dimensi Spiritualitas .....   | 36        |
| 5. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Spiritualitas .....   | 38        |
| <b>C. Remaja .....</b>   | <b>40</b> |
| 1. Pengertian Remaja.....  | 40        |
| 2. Karakteristik Pada Masa Remaja.....   | 41        |
| <b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>  | <b>45</b> |
| <b>A. Pendekatan dan Metode .....</b>  | <b>45</b> |
| <b>B. Jenis dan Sumber Data.....</b>   | <b>45</b> |
| <b>C. Populasi dan Sampel.....</b>   | <b>46</b> |
| <b>D. Variabel Penelitian.....</b>   | <b>47</b> |
| <b>E. Teknik Pengumpulan Data .....</b>  | <b>49</b> |
| <b>F. Instrumen Penelitian.....</b>  | <b>50</b> |
| <b>G. Teknik Analisis Data.....</b>  | <b>58</b> |
| <b>H. Tempat dan Waktu Penelitian.....</b>   | <b>64</b> |
| <b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>  | <b>65</b> |
| <b>A. Gambaran Umum Lokasi Penelitian.....</b>   | <b>65</b> |
| 1. Visi dan Misi Sekolah .....   | 65        |
| 2. Tenaga Pendidik dan Kependidikan.....   | 67        |
| 3. Kegiatan Rutin dan Ekstrakurikuler.....   | 67        |
| 4. Sarana dan Prasarana.....   | 68        |
| 5. Struktur Organisasi Sekolah.....  | 69        |
| <b>B. Hasil Penelitian.....</b>  | <b>70</b> |
| 1. Analisis Hasil Penelitian Gambaran Tingkat Kecanduan <i>Game Online</i> Siswa Kelas 12 di SMAN 1 Cisolok..... | 70        |
| 2. Analisis Hasil Penelitian Gambaran Kondisi Spiritualitas di SMAN 1 Cisolok.....                               | 73        |
| 3. Uji Validitas .....   | 75        |
| 4. Uji Reliabilitas .....  | 78        |
| 5. Uji Normalitas.....   | 79        |
| 6. Uji Linearitas.....   | 80        |
| 7. Uji Analisis Regresi Linear Sederhana.....  | 80        |
| 8. Uji Hipotesis .....   | 81        |
| 9. Koefisien Determinasi .....   | 82        |
| <b>C. Pembahasan Hasil Penelitian.....</b>   | <b>82</b> |

|  |            |
|--|------------|
| 1. Tingkat Kecanduan <i>Game Online</i> Siswa Kelas 12 di SMAN 1 Cisolok.....  | 82         |
| 2. Kondisi Spiritualitas Siswa Kelas 12 di SMAN 1 Cisolok .....  | 84         |
| 3. Pengaruh Kecanduan <i>Game Online</i> terhadap Spiritualitas Remaja pada Siswa<br>Kelas 12 di SMAN 1 Cisolok..... | 86         |
| <b>BAB V PENUTUP.....</b>  | <b>89</b>  |
| <b>A. Kesimpulan .....</b>   | <b>89</b>  |
| <b>B. Saran.....</b>   | <b>90</b>  |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>  | <b>91</b>  |
| <b>LAMPIRAN .....</b>  | <b>96</b>  |
| <b>RIWAYAT HIDUP .....</b>   | <b>119</b> |

