

## **ABSTRAK**

### ***AUGMENTED REALITY PEMBELAJARAN ANATOMI OTAK MANUSIA DENGAN ALGORITMA FAST CORNER DETECTION***

**Oleh**

**Lita Arinda**

**1167050089**

Otak merupakan salah satu aspek tubuh manusia yang kompleks dan rinciannya sulit untuk dipelajari, sehingga pemahaman terhadap struktur otak menjadi sangat penting. Saat ini, pembelajaran mengenai anatomi manusia seringkali menggunakan berbagai macam media seperti gambar 2D (dua dimensi), buku, video, dan alat peraga dalam bentuk multimedial lainnya untuk mempermudah pemahaman dan pembelajaran. Maka dibuat aplikasi *augmented reality* pembelajaran anatomi otak manusia. Salah satunya media pembelajaran yang sedang ramai digunakan yaitu *Augmented Reality (AR)*. Algoritma yang digunakan yaitu *FAST Corner Detection*. Urutan proses algoritma ini yaitu : melakukan proses *resize image*, perubahan gambar menjadi grayscale, perataan warna abu-abu (*histogram*) dan penentuan *threshold* sebagai titik penentu untuk *point marker*. Aplikasi ini berisi animasi 3D anatomi otak manusia dengan tampilan sederhana sehingga lebih mudah untuk dipahami. Tingkat pengujian usability melalui pengujian *alpha* pendeteksian yang dilakukan *FAST Corner Detection* mencapai 0.21 detik dengan jarak yang bisa mencapai 0,5 meter. pengujian *beta* yang diperoleh dari data kuesioner tentang aplikasi anatomi otak manusia ini mencapai 87.6%.

**Kata Kunci :** *Android, Augmented Reality, FAST, Otak Manusia.*