

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MOMENTUM DAN IMPULS
MENGUNAKAN GAME KUIS PILIHAN GANDA BERBASIS ANDROID
UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP SISWA**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan



Oleh :

Rudhya Khoiru Sabella
NIM. 1162070062

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN FISIKA
JURUSAN PENDIDIKAN MIPA
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG
2021**