

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN ILMIAH.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI.....	iv
RIWAYAT HIDUP.....	v
MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah .....	7
C. Tujuan Penelitian .....	7
D. Manfaat Hasil Penelitian .....	8
E. Kerangka Pemikiran.....	8
F. Hasil Penelitian Yang Relevan .....	11
BAB II.....	12
TINJAUAN PUSTAKA .....	12
A. Kemampuan Komunikasi Matematis.....	12
B. <i>Self Persistence</i> .....	15
C. Siswa Tunagrahita.....	18
D. Pembelajaran Konstruktivisme .....	20
E. <i>Math Game</i> .....	23

F. Pembelajaran Konstruktivisme Berbasis *Math game* Terhadap Matematika 27

BAB III .....	29
METODOLOGI PENELITIAN.....	29
A. Metode Penelitian.....	29
B. Jenis dan Sumber Penelitian.....	32
C. Teknik Pengumpulan Data.....	33
D. Teknik Analisis Data.....	36
E. Teknik Pengumpulan Data.....	40
F. Tempat dan Waktu .....	40
BAB IV .....	41
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....	41
A. Deskripsi Data.....	41
B. Hasil Penelitian .....	47
C. Pembahasan.....	71
BAB V.....	74
PENUTUP.....	74
A. Kesimpulan .....	74
B. Saran.....	75
DAFTAR PUSTAKA .....	76

