

ABSTRAK

Lisa Ayu Wasih: Pengembangan Media Avektor Berbasis *Problem Based Learning* Untuk Meningkatkan Keterampilan Pemecahan Masalah Peserta Didik pada Materi Vektor.

Peserta didik harus mampu menggunakan kemampuannya dalam penguasaan pengetahuan dan konsep awal yang telah dipelajari untuk menemukan solusi dari permasalahan yang diberikan. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui kelayakan media avektor berbasis *problem based learning*, keterlaksanaan pembelajaran menggunakan media avektor berbasis *problem based learning*, dan peningkatan keterampilan pemecahan masalah peserta didik setelah diberikan *treatment*. Metode penelitian yang digunakan adalah metode *pre-eksperimental* dengan desain penelitian *one group pretest-posttest*. Sampel penelitian yang digunakan yaitu peserta didik kelas X MIA MAS Manba'ul Huda Bandung. Instrumen penelitian berupa lembar validasi ahli media, ahli materi, dan ahli lapangan, lembar *Student Activity Sheet (SAS)*, dan soal keterampilan pemecahan masalah. Teknik analisis data menggunakan uji validitas, perhitungan SAS, *N-Gain*, dan uji *t*. Hasil penelitian menunjukkan persentase hasil penilaian media yaitu sebesar 74% dan persentase keterlaksanaan pembelajaran 77% dengan kategori efektif. Hasil nilai *n-gain* sebesar 0,61 dengan kategori sedang sehingga terdapat peningkatan keterampilan pemecahan masalah peserta didik setelah diberikan *treatment* berupa penggunaan media avektor berbasis *problem based learning* pada materi vektor.

Kata Kunci: media berbasis *problem based learning*, keterampilan pemecahan masalah, vektor