

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
LEMBAR PERNYATAAN .....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iv
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN .....	v
MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian .....	1
B. Rumusan Masalah .....	3
C. Tujuan Penelitian .....	4
D. Manfaat Penelitian .....	4
E. Kerangka Pemikiran.....	5
F. Hipotesis.....	12
G. Hasil Penelitian Terdahulu.....	12
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	15
A. Pembelajaran .....	15
B. Model Pembelajaran.....	16
C. Model <i>Snowball Throwing</i> .....	18
D. <i>Memory game</i> .....	20
E. Retensi.....	21
F. Materi Virus dan Peranannya.....	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	35
A. Pendekatan dan Metode Penelitian .....	35
B. Jenis dan Sumber Data .....	36
C. Teknik Pengumpulan Data.....	37
D. Teknik Analisis Data.....	43
E. Tempat dan Waktu Penelitian .....	49

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	53
A. Hasil .....	53
B. Pembahasan.....	63
BAB V PENUTUP.....	76
A. Simpulan .....	76
B. Saran.....	76
DAFTAR PUSTAKA .....	78
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	85
RIWAYAT HIDUP.....	186

