

**PENGARUH MEDIA PEMBELAJARAN ROLE PLAYING
GAME TERHADAP MINAT DAN
HASIL BELAJAR PADA MATA PELAJARAN
PENDIDIKAN AGAMA ISLAM**

**The Impact of Role Playing Game Learning Media on Students'
Interest and Learning Outcomes in the Subject of Islamic
Religious Education**

تأثير وسائل التعلم لعبة الأدوار على اهتمام الطلاب ونتاج التعلم في مادة التربية الدينية
الإسلامية

(Penelitian di Kelas X SMK Negeri 1 Rancaekek)

TESIS



Oleh:

Abdul Azis Hidayatulloh

NIM. 2190040030

PAI – Non Reguler A

**PRODI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
PASCASARJANA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG
2023**

SURAT PERNYATAAN PENULIS

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa : Abdul Azis Hidayatulloh

Nomor Induk Mahasiswa : 2190040030

Program Studi : Pendidikan Agama Islam

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa tesis yang saya susun sebagai syarat untuk memperoleh Gelar Magister Pendidikan dari Pascasarjana UIN Sunan Gunung Djati Bandung seluruhnya merupakan hasil karya sendiri. Adapun bagian-bagian tertentu dalam penulisan tesis/disertasi yang saya kutip dari hasil karya orang lain dituliskannya sumbernya secara jelas sesuai dengan norma, kaidah dan etika penulisan ilmiah. Bila di kemudian hari ditemukan seluruh atau sebagian dari tesis ini bukan hasil karya sendiri atau adanya plagiat dalam bagian tertentu, saya bersedia menerima sanksi pencabutan gelar akademik yang saya sandang dan sanksi lain sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku



Bandung, Agustus 2023

Yang membuat pernyataan

Materai 10.000

Abdul Azis Hidayatulloh

2190040030