

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....	iii
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
LEMBAR ISTILAH.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Batasan Masalah.....	3
1.6 Kerangka Pemikiran.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II KAJIAN LITERATUR.....	6
2.1 <i>State Of the Art</i>	6
2.2 Dasar Teori.....	12
2.2.1 Augmented Reality.....	12
2.2.2 Fast Corner Detection.....	14

2.2.3	<i>Natural Feature Tracking</i>	14
2.2.4	<i>Marker</i>	15
2.2.5	<i>Unity 3D</i>	16
2.2.6	<i>Vuforia</i>	16
2.2.7	<i>Blender</i>	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		18
3.1	<i>Concept (Konsep)</i>.....	19
3.1.1	Kebutuhan Pendukung.....	19
3.1.2	<i>Use Case Diagram</i>	19
3.1.3	Definisi Aktor.....	20
3.1.4	Definisi <i>Use case</i>	21
3.2	<i>Design (Perancangan)</i>.....	21
3.2.1	Pembuatan <i>Storyboard</i>	22
3.2.2	Struktur Menu Pada Aplikasi	27
3.2.3	Analisis Metode.....	28
3.2.3.1	<i>Marker Based Tracking</i>	29
3.2.3.2	<i>Fast Corner Detection</i>	29
3.2.3.3	<i>Natural Feature Tracking</i>	32
3.2.4	<i>Activity Diagram</i>	36
3.2.5	<i>Class Diagram</i>	42
3.2.6	<i>Sequence Diagram</i>	43
3.2.7	Perancangan <i>User Interface</i>	45
3.2.8	Perancangan Database	49
3.3	<i>Material collecting (Pengumpulan Bahan)</i>.....	53

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	56
4.1 Assembly (Pembuatan aplikasi).....	56
4.1.1 Implementasi <i>Unity 3D</i>	56
4.1.2 Implementasi <i>Fast Corner Detection</i> Dan <i>Natural Feature Tracking</i> ...	57
4.1.3 Implementasi <i>User Interface</i>	57
4.2 Testing (Pengujian).....	58
4.2.1 Pengujian <i>Alpha</i>	58
4.2.2 Hasil Pengujian <i>Alpha</i>	60
4.2.3 Pengujian <i>Beta</i>	73
4.2.4 Kesimpulan Pengujian.....	80
4.3 Distribution (Pendistribusian).....	80
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	81
5.1 Simpulan.....	81
5.2 Saran.....	81
DAFTAR PUSTAKA.....	82
LAMPIRAN.....	86
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	97