

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....	iii
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Kerangka Pemikiran .....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II KAJIAN LITERATUR .....	7
2.1 Tinjauan Pustaka .....	7
2.2 Landasan Teori .....	11
2.2.1 Sistem.....	11
2.2.2 Sistem Pendukung Keputusan.....	11
2.2.3 Rumah .....	16
2.2.4 Rumah Tidak Layak Huni.....	16
2.2.5 Metode <i>Simple Additive Weighting</i> .....	16
2.2.6 <i>Hyper Text Markup Language (HTML)</i> .....	17
2.2.7 <i>Framework</i> .....	17
2.2.8 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i> .....	18
2.2.9 <i>Cascading Style Sheets (CSS)</i> .....	18
2.2.10 <i>Database</i> .....	18
2.2.11 <i>Flowchart</i> .....	18
2.2.12 <i>Diagram Konteks</i> .....	19
2.2.13 <i>Entity Relational Diagram (ERD)</i> .....	19

2.2.14	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	20
2.2.15	Pengujian <i>Black Box</i> .....	21
2.2.16	<i>Xampp</i> .....	21
2.2.17	<i>Apache</i> .....	21
2.2.18	<i>MySQL</i> .....	21
2.2.19	<i>Balsamiq Mockup</i> .....	21
2.2.20	<i>Visual Studio Code</i> .....	22
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....		23
3.1	<i>Communication</i> .....	23
3.1.1	Sistem yang Sedang Berjalan.....	24
3.1.2	Sistem yang diusulkan .....	25
3.1.3	Analisis Metode <i>Simple Additive Weighting</i> .....	27
3.2	<i>Quick Plan</i> .....	38
3.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras .....	38
3.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak .....	38
3.2.3	Kebutuhan Fungsional .....	39
3.2.4	Kebutuhan Non Fungsional.....	39
3.3	<i>Modeling Quick Design</i> .....	40
3.3.1	<i>Arsitektur Sistem</i> .....	40
3.3.2	<i>Context diagram</i> .....	40
3.3.3	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	42
3.3.4	<i>Spesifikasi Proses (P-Spec)</i> .....	44
3.3.5	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	47
3.3.6	Relasi Antar Tabel.....	48
3.3.7	Perancangan Antarmuka ( <i>Interface</i> ) .....	49
3.4	<i>Construction Of Prototype</i> .....	53
3.5	<i>Evaluation</i> .....	53
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....		54
4.1	Implementasi Metode <i>Simple Additive Weighting</i> .....	54
4.1.1	Implementasi Database .....	54
4.1.2	Implementasi Antarmuka .....	56
4.1.3	Implementasi Proses Metode <i>Simple Additive Weighting</i> .....	61
4.1.4	Pengujian Sistem.....	63
4.1.5	Hasil Pembahasan Implementasi <i>Simple Additive Weighting</i> .....	65

4.2	Hasil Klasifikasi Data Menggunakan <i>Simple Additive Weighting</i> .....	66
4.2.1	Pengujian Data .....	66
4.2.2	Hasil Pembahasan Pengujian .....	70
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		72
5.1	Kesimpulan.....	72
5.2	Saran .....	72
DAFTAR PUSTAKA .....		73
LAMPIRAN .....		76
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....		89

