

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iv
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Rumusan Masalah	9
C. Tujuan Penelitian	9
D. Manfaat Penelitian	9
E. Ruang Lingkup dan Batasan Penulisan	10
F. Kerangka Pemikiran	10
G. Hipotesis Tindakan	15
H. Hasil Penelitian yang Relevan	16
BAB II	21
KAJIAN PUSTAKA	21
A. Model Pembelajaran <i>Team Games Tournament</i> (TGT)	21
B. <i>Media Puzzle</i>	29
C. Hasil Belajar	41

D. Pembelajaran Tematik	48
BAB III	59
METODOLOGI PENELITIAN	59
A. Pendekatan dan metode penelitian	59
B. Jenis dan Sumber Data	61
C. Teknik Pengumpulan data	62
D. Teknik analisis data	65
E. Lokasi dan Waktu Penelitian	70
BAB IV	72
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	72
A. Deskripsi Data (Termasuk Profil fokus penelitian)	72
B. Hasil Penelitian	73
C. Pembahasan Hasil Penelitian	149
BAB V	160
PENUTUP	160
A. Kesimpulan	160
B. Saran	161
DAFTAR PUSTAKA	163
LAMPIRAN	171
RIWAYAT HIDUP	345