

ABSTRAK

BILQIS ADELA NURBAITY : Pengaruh Penggunaan Media Permainan Kartu UNO Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Kognitif Siswa Pada Materi Sistem Imun

Penelitian dilatarbelakangi oleh kesulitan siswa dalam memahami materi sistem imun dan penggunaan media pembelajaran yang kurang optimal sehingga berdampak pada rendahnya hasil belajar kognitif. Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis pengaruh penggunaan media permainan kartu UNO terhadap peningkatan hasil belajar kognitif siswa pada materi sistem imun. Metode penelitian yang digunakan yaitu *quasi experimental* dengan *pretest-posttest non-equivalent control group design*. Sampel penelitian dipilih dengan teknik *purposive sampling* atas dua kelas sebanyak 62 siswa. Hasil penelitian menunjukkan bahwa keterlaksanaan pembelajaran menggunakan media permainan kartu UNO memperoleh nilai persentase 100% sangat baik pada aktivitas guru dan 97,57% sangat baik pada aktivitas siswa, sedangkan pada pembelajaran tanpa menggunakan media permainan kartu UNO memperoleh nilai persentase 96,67% sangat baik pada aktivitas guru dan 96,01% sangat baik pada aktivitas siswa. Peningkatan hasil belajar kognitif kelas eksperimen memperoleh *N-Gain* 0,67 (sedang) dan kelas kontrol memperoleh *N-Gain* 0,50 (sedang). Hasil uji *Mann-Whitney* diperoleh nilai $0,000 < 0,05$ H_0 ditolak H_a diterima. Data diperkuat dengan nilai *effect size* 0,49 dengan kriteria sedang. Respon siswa menunjukkan hasil yang positif, pada kelas eksperimen sebesar 82,17% sangat baik dan kelas kontrol 75,07% baik. Dapat disimpulkan bahwa terdapat pengaruh positif dari penggunaan media permainan kartu UNO terhadap peningkatan hasil belajar kognitif siswa pada materi sistem imun.

Kata Kunci : Hasil belajar kognitif, Media kartu UNO, Sistem imun.