

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR	v
RIWAYAT HIDUP	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Fokus Penelitian.....	4
C. Tujuan Penelitian	5
D. Kegunaan Penelitian	5
E. Hasil Penelitian yang Relevan	6
F. Landasan Pemikiran.....	8
G. Langkah-langkah Penelitian.....	12
BAB II KAJIAN PUSTAKA	20
A. Kajian Konseptual	20
1. <i>Cyber Counseling</i>	20
2. Konseling Islami	21
3. Kecanduan <i>Game online</i>	22
B. Kajian Teoritis	23
1. <i>Cyber Counseling</i>	23
a. Pengertian <i>Cyber Counseling</i>	23
b. Media dan Strategi <i>Cyber Counseling</i>	28
c. Tahapan <i>Cyber Counseling</i>	30
2. Konseling Islami	34
a. Pengertian Konseling Islami	34
b. Tujuan dan Fungsi Konseling Islami	35
c. Metode Konseling Islami	39
3. Kecanduan <i>Game online</i>	42
a. Pengertian Kecanduan <i>Game online</i>	42
b. Indikator Kecanduan <i>Game online</i>	43
c. Dampak Kecanduan <i>Game Online</i>	45

4. Covid-19.....	46
BAB III HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	53
A. Gambaran Umum Lokasi Penelitian.....	53
1. Profil SMK Nurulhidayah Pasundan Kabupaten Cianjur.....	53
2. Visi dan Misi	54
3. Sarana dan Prasarana.....	55
4. Struktur Organisasi.....	56
5. Profil Informan	56
B. Hasil Penelitian.....	57
1. Program Penggunaan <i>Cyber Counseling</i> dalam Layanan Konseling Islami untuk Mengurangi Kecanduan <i>Game Online</i>	58
2. Teknik Penggunaan <i>Cyber Counseling</i> dalam Layanan Konseling Islami untuk Mengurangi Kecanduan <i>Game Online</i>	62
3. Hasil Penggunaan <i>Cyber Counseling</i> dalam Layanan Konseling Islami untuk Mengurangi Kecanduan <i>Game Online</i>	64
C. Pembahasan Hasil Penelitian.....	72
1. Program Penggunaan <i>Cyber Counseling</i> dalam Layanan Konseling Islami untuk Mengurangi Kecanduan <i>Game Online</i>	72
2. Teknik Penggunaan <i>Cyber Counseling</i> dalam Layanan Konseling Islami untuk Mengurangi Kecanduan <i>Game Online</i>	74
3. Hasil Penggunaan <i>Cyber Counseling</i> dalam Layanan Konseling Islami untuk Mengurangi Kecanduan <i>Game Online</i>	79
BAB IV PENUTUP	85
A. Simpulan	85
B. Saran	87
DAFTAR PUSTAKA.....	89
LAMPIRAN.....	92