

Daftar Isi

Lembar Persetujuan.....	ii
Lembar Pengesahan.....	iii
Lembar Pernyataan Bebas Plagiarism.....	iv
Lembar Pernyataan.....	v
Lembar Persembahan	vi
Abstrak	vii
Kata Pengantar	viii
Daftar Isi.....	ix
Daftar Tabel.....	xi
Daftar Gambar.....	xii
Bab 1 Pendahuluan.....	1
Latar Belakang Masalah	1
Rumusan Masalah.....	2
Tujuan Penelitian.....	2
Kegunaan Penelitian	3
BAB 2 Tinjauan Pustaka	4
Self Control (Kontrol Diri)	4
Definisi Self Control	4
Faktor-faktor yang Mempengaruhi Self Control	5
Aspek-aspek Self Control	6
Fear of Missing Out.....	10
Definisi Fear of Missing Out (FoMO).....	10
Faktor-Faktor Fear of Missing Out	12
Aspek-aspek Fear of Missing Out (FoMO)	13
Adiksi Bermain Game Online	17
Definisi kecanduan Game Online	17
Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Kecanduan Game Online.....	19
Aspek-aspek Kecanduan Game Online	22
Kerangka Pemikiran	28
Hipotesis Penelitian	33
BAB 3 Rancangan Penelitian	34
Metode Penelitian	34
Variabel Penelitian	34
Subjek Penelitian	38
Teknik Pengumpulan Data	40

Prosedur Penelitian.....	40
Instrumen Penelitian.....	41
Analisis Item.....	43
Uji Validitas dan Reliabilitas.....	47
Teknik Analisis Data.....	50
Analisis Inferensial.....	52
Bab 4 Hasil dan Pembahasan.....	57
Hasil Penelitian.....	57
Analisis Deskriptif.....	57
Hasil Uji Deskriptif.....	59
Kategorisasi Variabel Penelitian.....	60
Tabulasi Silang.....	61
Uji Asumsi.....	62
Uji Normalitas.....	62
Uji Linieritas.....	63
Uji multikolinearitas.....	64
Uji Heteroskedastisitas.....	65
Uji Autokolerasi.....	65
Uji F Simultan.....	66
Uji t parsial.....	67
Uji Koefisien Determinasi.....	68
Pembahasan.....	68
BAB 5 Kesimpulan dan Saran.....	71
Keimpulan.....	71
Saran.....	71
Daftar Pustaka.....	73
Lampiran.....	77
Hasil Uji Linieritas menggunakan SPSS.....	101
Uji Multikolineritas.....	102
Uji Autokolerasi.....	102
Hasil Uji Regresi Berganda (uji F).....	103
Uji Persial (uji t).....	103