ABSTRAK

Rukmini (1204010140): Bimbingan Keagamaan Melalui Pengajian pada Anak-anak untuk Mengurangi Kecanduan *Gadget* (Penelitian Deskriptif di Madrasah Diniyah Takmiliyah Awaliyah Sunan Gunung Geulis Kecamatan Cimanggung Kabupaten Sumedang).

Penggunaan *gadget* telah menjadi tak terpisahkan. Meskipun membawa dampak positif penggunaan yang berlebihan, terutama pada anak-anak telah menimbulkan dampak negatif yang memperihatinkan yaitu: (1) gangguan psikologis (2)sosial (3)perilaku kekerasan atau agresif. Oleh karena itu upaya bimbingan keagamaan melalui pengajian untuk mengurangi kecanduan *gadget* pada anak-anak dan memupuk minat baru dalam studi keagamaan.

Tujuan penelitian ini yaitu untuk : (1) mengetahui kondisi perilaku anakanak (2) mengetahui program kegiatan untuk mengurangi kecanduan gadget(3)mengetahui hasil program bimbingan keagamaan untuk mengurangi Kecanduan *gadget* pada anak-anak di Madrasah Diniyah Takmiliyah Awaliyah Sunan Gunung Geulis Kecamatan Cimanggung Kabupaten Sumedang.

Dalam penelitian ini menggunakan teori behavioristik yang menganalisis pada perubahan-perubahan sikap dan perilaku terhadap pengalaman lingkungan.

Metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif dengan pendekatan kualitatif. Dalam pengumpalan data digunakan Teknik observasi dan wawancara yang kemudian dilengkapi dengan Teknik data verbatim. Data yang telah diperoleh kemudian dianalisis untuk mendapatkan hasil dan ditarik menjadi sebuah kesimpulan hasil penelitian. Metode penelitian ini digunakan karena peneliti ingin mengupas permasalahan yang sedang dialami masyarakat khususnya orangtua yang memiliki anak kecil.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa anak-anak di Madrasah Diniyah Takmiliyah Awaliyah Sunan Gunung Geulis Kecamatan Cimanggung Kabupaten Sumedang mengalami kecanduan *gadget* yang sangat memperihatinkan dari 100 anak yang mengaji hanya 5% saja yang tidak mengalami kecanduan *gadget*. jika masalah ini dibiarkan maka akan menghawatirkan dapat timbulnya masalah pada anak-anak yang tidak mengalami kecanduan *gadget*. namun setelah mengkuti bimbingan keagamaan melalui pengajian dan melalui beberapa metode yang dilakukan oleh guru ngaji yaitu belajar sambil bermain (1) memperkenalkan permainan diluar *gadget* (2) memperkenalkan dan mengajarkan cara bermain alat musik (3)mengikut sertakan perlombaan, banyak anak-anak yang mengalami perubahan. Pengajian memiliki manfaat yang luar biasa khususnya orangtua yang memiliki anak kecil.

Kata Kunci: Bimbingan Keagamaan, Gadget, Pengajian.