

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Kerangka Pemikiran.....	4
1.7 Metodologi Penelitian .....	5
1.7.1 Metodologi Penelitian .....	5
1.7.2 Metodologi Pengembangan.....	5
1.8 Alur Penelitian.....	6
1.9 Sistematika Penulisan.....	7
<b>BAB II KAJIAN LITERATUR .....</b>	<b>8</b>
2.1 <i>State of The Art</i> .....	8
2.2 Landasan Teori .....	12
2.2.1 Kriptografi .....	12
2.2.2 Steganografi .....	13
2.2.3 Algoritma <i>Advanced Encryption Standard (AES)</i> .....	14
2.2.4 Algoritma <i>Least Significant Bit (LSB)</i> .....	14
2.2.5 Algoritma Huffman .....	15
2.2.6 Unified Modeling Language (UML).....	17
2.2.7 Prototype .....	25
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>27</b>
3.1 Analisis .....	27
3.1.1 Analisis Masalah .....	27
3.1.2 Analisis Data.....	28
3.1.3 Analisis Requirement .....	28
3.1.4 Analisis Algoritma <i>Advanced Encryption Standard (AES) 128</i> .....	29
3.1.5 Analisis Algoritma Huffman.....	36
3.1.6 Analisis Algoritma <i>Least Significant Bit (LSB)</i> .....	39
3.1.7 Membangun Prototype .....	42
3.1.7.1 Arsitektur Sistem.....	42

3.1.7.2 <i>Use Case Diagram</i> .....	43
3.1.7.3 Skenario <i>Use Case Diagram</i> .....	43
3.1.7.4 <i>Activity Diagram</i> .....	45
3.1.7.5 <i>Class Diagram</i> .....	50
3.1.7.6 <i>Sequence Diagram</i> .....	50
3.1.7.7 <i>Conceptual Diagram</i> .....	52
3.1.7.8 <i>Logical Diagram</i> .....	53
3.1.7.9 <i>Physical Diagram</i> .....	53
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>54</b>
4.1 Implementasi Basis Data .....	54
4.2 <i>Blackbox Testing</i> .....	58
4.2.1 Pengujian Antarmuka .....	58
4.2.2 Pengujian Algoritma <i>Advanced Encryption Standard (AES) 128</i> .....	61
4.2.3 Pengujian Algoritma Huffman dan <i>Least Significant Bit (LSB)</i> .....	66
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>78</b>
5.1 Kesimpulan .....	78
5.2 Saran .....	79
<b>REFERENSI .....</b>	<b>80</b>
<b>REFERENSI GAMBAR .....</b>	<b>82</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>83</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>84</b>



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Kerangka Pemikiran.....	4
Gambar 1. 2 Alur Penelitian.....	6
Gambar 3. 1 Diagram Alir Penerapan AES 128 Pada Proses Pendaftaran .....	30
Gambar 3. 2 Diagram enkripsi AES 128 .....	31
Gambar 3. 3 Matriks hasil AddRoundKey.....	32
Gambar 3. 4 Perhitungan S-Box .....	33
Gambar 3. 5 Hasil Operasi Subbytes .....	33
Gambar 3. 6 Hasil Proses MixColumns .....	35
Gambar 3. 7 Hasil Ciphertext dari Round-10 .....	36
Gambar 3. 8 Operasi Pohon Biner .....	39
Gambar 3. 9 Contoh Byte Cover-Image .....	40
Gambar 3. 10 Hasil Stego-Image yang telah disisipi pesan.....	42
Gambar 3. 11 Arsitektur Sistem.....	42
Gambar 3. 12 Use Case Diagram.....	43
Gambar 3. 13 Activity Diagram mengakses menu halaman utama pengguna ....	46
Gambar 3. 14 Activity Diagram Daftar Pengguna Baru.....	47
Gambar 3. 15 Activity Diagram Daftar Gambar Pengguna .....	48
Gambar 3. 16 Activity Diagram Dekripsi Gambar .....	49
Gambar 3. 17 Class Diagram .....	50
Gambar 3. 18 Sequence Diagram Daftar Pengguna Baru.....	51
Gambar 3. 19 Sequence Diagram Login ke Menu Utama .....	51
Gambar 3. 20 Sequence Diagram Menampilkan Data <i>Password</i> dan Gambar ....	52
Gambar 3. 21 Conceptual Diagram.....	52
Gambar 3. 22 Logical Diagram.....	53
Gambar 3. 23 Physical Diagram .....	53
Gambar 4. 1 Implementasi Basis Data.....	54
Gambar 4. 2 Halaman Login Piction.....	55
Gambar 4. 3 Halaman Pendaftaran atau Sign Up .....	55
Gambar 4. 4 Halaman Utama.....	56
Gambar 4. 5 Halaman Tambah Gambar .....	56
Gambar 4. 6 Halaman Daftar Gambar .....	57
Gambar 4. 7 Halaman Dekripsi Gambar.....	58
Gambar 4. 8 Halaman Hasil Dekripsi Gambar .....	58
Gambar 4. 9 Hasil XOR AddRoundKey.....	62
Gambar 4. 10 Perhitungan S-Box .....	63
Gambar 4. 11 Hasil dari Perhitungan Subtitusi S-Box .....	63
Gambar 4. 12 Hasil Setelah MixColumns.....	65
Gambar 4. 13 Hasil Perhitungan Round-10 .....	65

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 State of The Art.....	10
Tabel 2. 2 Simbol Use Case Diagram .....	17
Tabel 2. 3 Simbol Activity Diagram.....	19
Tabel 2. 4 Simbol Class Diagram .....	20
Tabel 2. 5 Simbol Sequence Diagram.....	23
Tabel 3. 1 Tabel Text To Binary Sebelum Kompresi .....	37
Tabel 3. 2 Tabel Kemunculan Huruf Kompresi Huffman .....	38
Tabel 3. 3 Tabel Konversi bytes ke dalam biner.....	40
Tabel 3. 4 Tabel Penyisipan Pesan LSB .....	41
Tabel 3. 5 Hasil Substitusi biner pesan yang disisipkan .....	41
Tabel 3. 6 Skenario mengelola Data Pengguna .....	43
Tabel 3. 7 Skenario Daftar Pengguna Baru.....	44
Tabel 3. 8 Skenario Login menggunakan gambar .....	44
Tabel 4. 1 Pengujian Antarmuka Halaman Login.....	59
Tabel 4. 2 Pengujian Antarmuka Halaman Pendaftaran .....	59
Tabel 4. 3 Pengujian Antarmuka Halaman Utama.....	60
Tabel 4. 4 Pengujian Antarmuka Halaman Tambah Gambar .....	60
Tabel 4. 5 Pengujian Antarmuka halaman Dekripsi File .....	61
Tabel 4. 6 Tabel Hasil Pengujian Algoritma Huffman .....	66
Tabel 4. 7 Tabel Perbandingan Ukuran Penyisipan Gambar LSB dengan Huffman dan Tanpa Huffman.....	73