

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I Pendahuluan	
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	9
C. Tujuan Penelitian	9
D. Manfaat Penelitian	9
E. Kerangka Berpikir.....	10
F. Hasil Penelitian Terdahulu	14
BAB II Tinjauan Pustaka	
A. Multimedia dalam Pembelajaran Matematika.....	15
B. <i>Mathematic Animation Video</i> (MAV)	18
C. <i>Islamic Character</i>	29
D. Pengembangan <i>Mathematic Animation Video</i> (MAV) Berbasis <i>Islamic Character</i> dengan Model ADDIE.....	35
E. Konsep Statistika.....	39
BAB III Metodologi Penelitian	
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	43
B. Jenis dan Sumber Data.....	46
C. Instrumen Penelitian	47
D. Teknik Pengumpulan Data.....	51
E. Teknik Analisis Data.....	51
BAB IV Hasil Penelitian dan Pembahasan	
A. Deskripsi Data Penelitian.....	53
B. Proses Pengembangan <i>Mathematic Animation Video</i> (MAV) Berbasis <i>Islamic Character</i>	54
C. Analisis Validitas Pengembangan <i>Mathematic Animation Video</i> (MAV) Berbasis <i>Islamic Character</i>	65

D. Analisis Kepraktisan Pengembangan <i>Mathematic Animation Video</i> (MAV) Berbasis <i>Islamic Character</i>	71
E. Analisis Efektivitas <i>Mathematic Animation Video</i> (MAV) Berbasis <i>Islamic Character</i>	80
F. Temuan dan Pembahasan	80
BAB V Penutup	
A. Simpulan	83
B. Saran	84
DAFTAR PUSTAKA	85
LAMPIRAN	92
RIWAYAT HIDUP PENULIS	162

