

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME	iv
LEMBAR PEDOMAN TRANSLITERASI	v
ABSTRAK.....	vi
RIWAYAT HIDUP	vii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR TABEL.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	12
C. Rumusan Masalah	12
D. Tujuan Penelitian.....	13
E. Manfaat Penelitian.....	14
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	16
A. Kajian Penelitian Terdahulu	16
B. Konsep dan Teori.....	20
1. Manajemen	20
2. Manajemen Pemasaran	26
3. <i>Content Marketing</i>	32
4. <i>Electronic Word Of Mouth</i>	35
5. <i>Flash Sale</i>	37
6. Keputusan Pembelian.....	40
C. Kerangka Berpikir	45
D. Hipotesis	47

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	49
A. Metode dan Pendekatan	49
1. Metode Penelitian	49
2. Pendekatan Penelitian	50
B. Jenis dan Sumber Data	51
1. Jenis data	51
2. Sumber Data.....	51
C. Populasi dan Sampel.....	52
1. Populasi Penelitian.....	52
2. Sampel Penelitian	52
D. Operasionalisasi Variabel.....	54
1. Variabel Independen (X)	55
2. Variabel Dependen (Y)	55
E. Teknik Pengumpulan Data.....	58
1. Studi Kepustakaan	58
2. Kuesioner atau Angket	59
F. Teknik Analisis Data.....	59
1. Analisis Statistik Deskriptif	59
2. Analisis Uji Instrumen	60
3. Uji Asumsi Klasik.....	61
4. Analisis Regresi Linier Berganda.....	63
5. Analisis Uji Hipotesis	64
6. Koefisien Determinasi (R^2).....	66
G. Jadwal dan Tempat Penelitian	67
1. Tempat Penelitian	67
2. Jadwal Penelitian	67
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	68
A. Gambaran Umum Perusahaan.....	68
1. Profil Perusahaan.....	68
2. Visi Misi	69
3. Logo	69

4. Fitur pada Shopee	70
B. Analisis Deskriptif.....	71
1. Analisis Karakteristik Responden Berdasarkan Jurusan.....	71
2. Hasil Analisis Deskripsi Statistik	72
C. Analisis Uji Instrumen Penelitian	92
1. Uji Validitas	92
2. Uji Reliabilitas.....	96
3. Uji Asumsi Klasik.....	97
D. Hasil Uji Regresi Linear Berganda.....	102
E. Hasil Uji Hipotesis	104
1. Uji Signifikan (Uji T).....	105
2. Uji Simultan (Uji F).....	107
F. Koefisien Determinasi (R^2).....	108
G. Pembahasan Hasil Penelitian	109
1. Pengaruh <i>Content Marketing</i> (X_1) Terhadap Keputusan Pembelian Pada Mahasiswa Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam UIN Sunan Gunung Djati Bandung Angkatan 2020	110
2. Pengaruh <i>Electrnic Word Of Mouth</i> (X_2) Terhadap Keputusan Pembelian Pada Mahasiswa Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam UIN Sunan Gunung Djati Bandung Angkatan 2020	111
3. Pengaruh <i>Flash Sale</i> (X_3) Terhadap Keputusan Pembelian Pada Mahasiswa Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam UIN Sunan Gunung Djati Bandung Angkatan 2020	113
4. Pengaruh <i>Content Marketing</i> (X_1), <i>Electronic Word Of Mouth</i> (X_2), dan <i>Flash Sale</i> (X_3) Terhadap Keputusan Pembelian Pada Mahasiswa Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam UIN Sunan Gunung Djati Bandung Angkatan 2020	115
BAB V PENUTUP	118
A. Kesimpulan	118
B. Saran	120
DAFTAR PUSTAKA	121

LAMPIRAN.....128

