

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	i
<b>DAFTAR ISI</b> .....	iv
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	vii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	ix
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xii
<b>BAB 1</b> .....	1
<b>PENDAHULUAN</b> .....	1
<b>A. Latar Belakang Masalah</b> .....	1
<b>B. Rumusan Masalah</b> .....	5
<b>C. Tujuan Penelitian</b> .....	5
<b>D. Manfaat Penelitian</b> .....	6
<b>E. Batasan Masalah Penelitian</b> .....	6
<b>F. Hipotesis Penelitian</b> .....	7
<b>G. Kerangka Berpikir</b> .....	7
<b>BAB II</b> .....	14
<b>TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	14
<b>A. Elektronik Modul (E-Modul)</b> .....	14
1. Pengertian e-modul.....	14
2. Kelebihan e-modul.....	15
3. Kekurangan e-modul.....	15
4. Cara mengatasi kekurangan e-modul.....	15
5. Karakteristik e-modul.....	15
<b>B. Hypertext Markup Language 5 Package (H5P)</b> .....	16
1. Pengertian <i>H5P</i> .....	16
2. Kelebihan e-modul berbasis <i>H5P</i> .....	16
3. Kekurangan e-modul berbasis <i>H5P</i> .....	16
4. Penggunaan <i>H5P</i> .....	17
5. Contoh Penggunaan <i>H5P</i> .....	21
<b>C. Model <i>Challenge Based Learning</i></b> .....	22

	Halaman
1. Pengertian model <i>challenge based learning</i> .....	22
2. Proses model <i>challenge based learning</i> .....	22
3. Kelebihan model <i>challenge based learning</i> .....	24
4. Kekurangan model <i>challenge based learning</i> .....	24
<b>D. Kemampuan Komputasi Matematis</b> .....	25
1. Definisi kemampuan komputasi matematis.....	25
2. Indikator kemampuan komputasi matematis .....	25
3. Pengukuran kemampuan komputasi matematis.....	26
4. Pentingnya kemampuan komputasi matematis.....	26
<b>E. Kemampuan Persistence</b> .....	27
1. Definisi kemampuan <i>persistence</i> .....	27
2. Indikator <i>persistence</i> siswa.....	27
3. Cara mengukur <i>persistence</i> .....	27
4. Pentingnya kemampuan <i>persistence</i> .....	28
<b>F. Statistika</b> .....	29
<b>BAB III</b> .....	36
<b>METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	36
<b>A. Metode Penelitian</b> .....	36
1. Jenis data.....	40
2. Sumber data .....	42
<b>C. Instrumen Penelitian</b> .....	43
1. Instrumen non tes.....	43
2. Instrumen Tes.....	46
<b>D. Teknik Pengumpulan Data</b> .....	48
<b>E. Analisis Data</b> .....	50
1. Analisis rumusan masalah nomor 1 .....	50
2. Analisis rumusan masalah nomor 2 .....	50
3. Analisis rumusan masalah nomor 3.....	51
4. Analisis rumusan masalah nomor 4.....	57
<b>BAB IV</b> .....	63
<b>HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....	63

<b>A. Proses Pengembangan E-Modul Berbasis <i>Hypertext Markup Language 5 Package</i> Melalui <i>Challenge Based Learning</i></b> .....	63
1. <i>Analysis</i> (analisis) .....	64
2. <i>Design</i> (desain) .....	69
3. <i>Development</i> (pengembangan) .....	72
4. <i>Implementation</i> (implementasi) .....	100
5. <i>Evaluation</i> (evaluasi) .....	100
<b>B. Kepraktisan E-Modul Berbasis <i>Hypertext Markup Language 5 Package</i> Melalui <i>Challenge Based Learning</i></b> .....	101
1. Kepraktisan e-modul berbasis <i>H5P</i> oleh guru .....	101
2. Kepraktisan e-modul berbasis <i>H5P</i> oleh siswa .....	104
<b>C. Efektivitas E-Modul Berbasis <i>Hypertext Markup Language 5 Package</i> Melalui <i>Challenge Based Learning</i> Untuk Meningkatkan Kemampuan Komputasi Matematis Siswa</b> .....	109
1. Efektivitas pada uji coba skala kecil .....	109
2. Efektivitas pada uji coba skala besar .....	112
3. Efektivitas pada uji coba kelas desiminasi .....	114
<b>D. Efektivitas E-Modul <i>Hypertext Markup Language 5 Package</i> Melalui <i>Challenge Based Learning</i> Untuk Meningkatkan <i>Persistence</i> Siswa</b> .....	129
1. Efektivitas <i>persistence</i> siswa oleh skala kecil .....	129
2. Efektivitas <i>persistence</i> siswa oleh skala besar .....	133
<b>E. Temuan Dan Pembahasan</b> .....	138
<b>BAB V</b> .....	145
<b>PENUTUP</b> .....	145
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	147
<b>LAMPIRAN</b> .....	155
<b>RIWAYAT HIDUP</b> .....	345