

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA
BERBASIS *GAME* EDUKASI ANDROID MENGGUNAKAN *GDEVELOP*
UNTUK MELATIH KEMAMPUAN PENALARAN MATEMATIS
PESERTA DIDIK
(Penelitian di SMA Karya Budi)**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan



**Nida Komalasari
NIM.1202050086**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN IPA
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG
2024**