

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	viii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	7
C. Tujuan penelitian	7
D. Manfaat Hasil Penelitian	7
E. Kerangka Berfikir	8
F. Hasil Penelitian Terdahulu	12
BAB II	14
TINJAUAN PUSTAKA	14
A. Media Digital	14
1. Definisi Media Digital	14
2. Jenis Media Digital	17
3. Contoh Media Digital	22
4. Fungsi Media Digital	24
B. Praktik Keagamaan	25
1. Pengertian Praktik Agama	25
2. Bentuk-Bentuk Praktik Keagamaan	26
3. Fungsi Praktik Keagamaan	33
C. Teori Uses and Gratification Blumler & Katz	35
BAB III	40
METODOLOGI PENELITIAN	40

A.	Pendekatan dan Metode Penelitian	40
B.	Jenis dan Sumber Data	40
C.	Teknik Pengumpulan Data	41
D.	Teknik Analisis Data.....	42
E.	Tempat dan Waktu Penelitian	44
BAB IV	46
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	46
A.	Kondisi Objektif Gereja Kristen pasundan Cirebon	46
1.	Sejarah Gereja Kristen Pasundan.....	46
2.	Struktur Kepengurusan Gereja Kristen Pasundan.....	48
3.	Kegiatan Gereja Kristen Pasundan	49
B.	Interaksi Simbolis Versi Digital.....	50
C.	Interaksi Simbolis Komunitas Virtual.....	70
D.	Ekspresi Pembentukan Identitas Keagamaan Dalam Bentuk Digital	96
BAB V	104
PENUTUP	104
A.	Kesimpulan	104
B.	Saran.....	105
DAFTAR PUSTAKA	106