

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian.....	7
D. Manfaat Penelitian	7
E. Kerangka Berpikir.....	8
F. Hipotesis.....	15
G. Hasil Penelitian Terdahulu	15
BAB II TINJAUAN PUSTAKA TENTANG KEGIATAN <i>ALPHAJET GAME</i>	
DAN KEMAMPUAN MENGENAL HURUF BAHASA INGGRIS ANAK	
USIA DINI	18
A. Konsep Pendidikan Anak Usia Dini	18
1. Pengertian Anak dan Pendidikan Anak Usia Dini.....	18
2. Prinsip Perkembangan Pendidikan Anak Usia Dini.....	18
3. Tahapan Perkembangan Anak Usia Dini.....	19
4. Media Pembelajaran Pendidikan Anak Usia Dini.....	20
B. Konsep <i>Game</i> Sebagai Media Pembelajaran Anak Usia Dini.....	20
1. Pengenalan <i>Game</i> dalam Pembelajaran Anak Usia Dini	20
2. Manfaat Penggunaan dalam Pembelajaran Anak Usia Dini.....	21
3. Karakteristik <i>Game</i> Edukatif yang Efektif.....	21
C. Konsep Media <i>Alphajet Game</i>	21
1. Pengertian <i>Game (Alphajet Game)</i>	21

2.	Tujuan Penggunaan Game (<i>Alphajet Game</i>).....	23
3.	Fungsi Game (<i>Alphajet Game</i>).....	24
4.	Langkah-langkah Penggunaan Game (<i>Alphajet Game</i>)	24
5.	Kelebihan dan Kekurangan Game (<i>Alphajet Game</i>).....	27
D.	Konsep Bahasa Bagi Anak Usia Dini.....	28
1.	Pengertian Bahasa	28
2.	Pengertian Bahasa Ibu	28
3.	Pengertian Bahasa Indonesia.....	29
4.	Pengertian Bahasa Asing.....	29
E.	Konsep Kemampuan Mengenal Huruf Bahasa Inggris	30
1.	Pengertian Mengenal Huruf Bahasa Inggris	30
2.	Manfaat Kemampuan Mengenal Huruf Bahasa Inggris.....	32
3.	Faktor Pendukung Kemampuan Mengenal Huruf Bahasa Inggris33	
4.	Tahapan Kemampuan Mengenal Huruf Bahasa Inggris	33
5.	Cara Mengenalkan Huruf Bahasa Inggris pada Anak Usia Dini..	34
6.	Perkembangan Kemampuan Mengenal Huruf Bahasa Inggris Anak Usia 5-6 Tahun	35
7.	Indikator Tingkat Pencapaian Perkembangan Bahasa Anak Usia 5- 6 Tahun	36
F.	Pengaruh <i>Alphajet Game</i> Terhadap Kemampuan Mengenal Huruf Bahasa Inggris Anak Usia Dini	37
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	40
A.	Pendekatan dan Metode Penelitian	40
B.	Jenis dan Sumber Data	42
C.	Populasi dan Sampel.....	43
D.	Teknik Pengumpulan Data	44
E.	Teknik Analisis Data	47
F.	Tempat dan Waktu Penelitian.....	52
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	53
A.	Kondisi Objektif Lokasi Penelitian	53
1.	Sejarah Berdirinya RA Al-Kautsar	53
2.	Visi, Misi, dan Tujuan RA Al-Kautsar	54
3.	Identitas Sekolah	55
4.	Struktur Kepengurusan RA Al-Kautsar	56

5. Pendidik, Tenaga Kependidikan dan Peserta Didik	57
6. Sarana Prasarana	59
B. Hasil Penelitian.....	60
C. Pembahasan	79
BAB V PENUTUP	97
A. Kesimpulan.....	97
B. Saran	98
DAFTAR PUSTAKA.....	99

