

## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR .....	iv
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah .....	8
C. Tujuan Penelitian .....	8
D. Manfaat Penelitian .....	9
E. Definisi Operasional.....	9
F. Kerangka Berpikir.....	10
G. Hipotesis.....	13
H. Hasil Penelitian Terdahulu.....	13
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	20
A. Model Pembelajaran <i>Inquiry-Problem Solving</i> .....	20
B. Modul Cetak.....	25
C. <i>Virtual Laboratory</i> .....	25
D. Pembelajaran dengan <i>Virtual Laboratory</i> .....	27
E. Modul <i>V-Lab</i> Terintegrasi dengan <i>Inquiry-Problem Solving</i> .....	28
F. Keterampilan Pemecahan Masalah .....	28
G. Hubungan Antara Model <i>Inquiry-Problem Solving</i> dengan KPM.....	30
H. Hukum Newton .....	34
BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....	43

A. Pendekatan dan Metode Penelitian .....	43
B. Jenis Data .....	48
C. Sumber Data.....	48
D. Subjek Penelitian.....	49
E. Teknik Pengumpulan Data.....	49
F. Analisis Instrumen Penelitian .....	53
G. Teknik Analisis Data.....	62
H. Tempat dan Waktu Penelitian .....	71
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>72</b>
A. Deskripsi Data.....	72
1. Analisis ( <i>Analysis</i> ) .....	72
2. Desain ( <i>Design</i> ).....	76
3. Pengembangan ( <i>Development</i> ).....	81
4. Implementasi ( <i>Implementation</i> ) .....	93
5. Evaluasi ( <i>Evaluation</i> ).....	121
B. Pengujian Hipotesis.....	122
C. Pembahasan Hasil Penelitian .....	124
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>146</b>
A. Simpulan .....	146
B. Saran.....	147
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>148</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>162</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>475</b>