

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	iii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Penelitian	5
1.4 Manfaat Penelitian	5
1.5 Batasan Masalah.....	5
1.6 Kerangka Pemikiran.....	6
1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB II KAJIAN LITERATUR	9
2.1 Tinjauan Pustaka	9
2.2 Landasan Teori.....	15
2.2.1 Teknik <i>Editing Jump cut</i>	15
2.2.2 <i>Fast Forward Moving Picture Experts Group (FFmpeg)</i>	16
2.2.3 Bahasa Pemrograman <i>Python</i>	16
2.2.4 <i>Phase Vocoder</i>	17
2.2.5 <i>Silent Threshold</i>	18
2.2.6 Metode <i>Multimedia Development Life Cycle (MDLC)</i>	19
2.2.7 <i>Unified Modelling Language</i>	21

2.2.8 <i>Confusion Matrix</i>	25
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	27
3.1 <i>Concept</i>	27
3.2 <i>Design</i>	28
3.2.1 Analisis Kebutuhan Model.....	28
3.2.2 Analisis Algoritma	32
3.2.3 Perancangan Antarmuka (<i>User Interface</i>)	44
3.2.4 Pseudocode Algoritma	48
3.3 <i>Material Collecting</i>	49
3.3.1 Video dan Audio	49
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	50
4.1 <i>Assembly</i>	50
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras (<i>hardware</i>)	50
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak (<i>software</i>)	50
4.1.3 Implementasi Optimasi Penyuntingan Video Secara Otomatis	51
4.1.4 Implementasi Algoritma <i>Phase Vocoder</i>	59
4.1.5 Implementasi <i>Graphic User Interface</i> (GUI).....	60
4.2 <i>Testing</i>	62
4.2.1 Hasil Pengujian <i>Confusion Matrix</i>	70
4.3 <i>Distribution</i>	71
BAB V KESIMPULAN	72
5.1 Kesimpulan	72
5.2 Saran.....	73
DAFTAR PUSTAKA	74
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	79

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Kerangka Pemikiran	7
Gambar 2.1 Metode Pengembangan <i>Multimedia Development Life Cycle</i>	16
Gambar 2.2 Rumus Pengujian Akurasi	22
Gambar 3. 1 FFmpeg Membagi Video Asli Menjadi Satu File Audio.....	27
Gambar 3. 2 Menggabungkan File Audio dan Video Menjadi Satu File	28
Gambar 3. 3 Variabel dan Menganalisis Audio	28
Gambar 3. 4 Memampatkan dan Meregangkan Audio.....	29
Gambar 3. 5 <i>Use Case Diagram</i>	31
Gambar 3. 6 <i>Class Diagram</i>	35
Gambar 3. 7 <i>Sequence Diagram</i>	36
Gambar 3. 8 <i>Home Screen</i>	37
Gambar 3. 9 <i>Processing Video</i>	38
Gambar 3. 10 <i>Notification Video</i>	39
Gambar 3. 11 Pseudocode FFmpeg.....	40
Gambar 4.1 <i>Source Code Parser</i>	44
Gambar 4.2 <i>Source Code Argument</i>	44
Gambar 4.3 <i>Source Code Silent Threshold</i>	44
Gambar 4.4 <i>Source Code Silent Threshhold</i>	45
Gambar 4.5 <i>Source Code Parser</i>	45
Gambar 4.6 <i>Source Code Silent Speed</i>	46
Gambar 4.7 <i>Source Code New Speed</i>	46
Gambar 4.8 <i>Source Code Parser</i>	46
Gambar 4.9 <i>Source Code Sounded Speed</i>	47
Gambar 4.10 <i>Source Code New Speed</i>	47
Gambar 4.11 <i>Source Code Parser</i>	48
Gambar 4.12 <i>Source Code Frame Margin</i>	48
Gambar 4.13 <i>Source Code Frame_Spreadage</i>	48
Gambar 4.14 <i>Source Code Parser</i>	49
Gambar 4.15 <i>Source Code Frame Rate</i>	49
Gambar 4.16 <i>Source Code Frame Rate</i>	49
Gambar 4.17 <i>Source Code Parser</i>	50
Gambar 4.18 <i>Source Code Frame Quality</i>	50
Gambar 4.19 <i>Source Code args.Frame Quality</i>	50
Gambar 4.20 <i>Source Code Parser</i>	51
Gambar 4.21 <i>Source Code Sample Rate</i>	51
Gambar 4.22 <i>Source Code args Sample Rate</i>	51
Gambar 4.23 <i>Source Code algoritma phase vocoder</i>	52

Gambar 4.24 Tampilan *Home Screen* 53
Gambar 4.25 Tampilan *Loading Screen*..... 54
Gambar 4.26 Tampilan *Notification Screen* 55
Gambar 4.27 Proses Distribusi Pada Github 63



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 State of The Art	11
Tabel 2. 2 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	22
Tabel 2. 3 Simbol <i>Activity Diagram</i>	23
Tabel 2. 4 Simbol <i>Class Diagram</i>	24
Tabel 2. 5 Simbol <i>Squence Diagram</i>	25
Tabel 3. 1 Analisis Kebutuhan Fungsional	30
Tabel 3. 2 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	30
Tabel 3. 3 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	31
Tabel 3. 4 Definisi <i>user</i>	40
Tabel 3. 5 Definisi <i>Use Case Diagram</i>	40
Tabel 3. 6 Skenario <i>Use Case Diagram Select Video File</i>	40
Tabel 3. 7 Skenario <i>Use Case Diagram Adjust Parameter</i>	41
Tabel 3. 8 Skenario <i>Use case Diagram Process Video</i>	42
Tabel 4.1 Parameter dan Variabel	63
Tabel 4.2 Pengujian Rentang Nilai Variabel.....	63
Tabel 4.3 Hasil Pengujian	66
Tabel 4.4 Tabel <i>Confussion Matrix</i>	67
Tabel 4.5 Nilai Hasil Pengujian.....	69
Tabel 4.6 Hasil Rata-Rata	70

