

**PENGEMBANGAN *GAME PUZZLE* SEBAGAI *EDUGAME* BERBASIS  
ANDROID MENGGUNAKAN *APPSGEYSER***

(Penelitian R&D di SMP Negeri 3 Tirtamulya)

**SKRIPSI**

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana  
Pendidikan



**uin**

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SUNAN GUNUNG DJATI  
BANDUNG

Oleh:

**Mira Maulidi**

**NIM. 1202050072**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA  
JURUSAN PENDIDIKAN MIPA  
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI  
BANDUNG  
2024**