

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	9
C. Tujuan Penelitian.....	9
D. Manfaat Penelitian.....	9
E. Spesifikasi Produk.....	10
F. Kerangka Berpikir	11
G. Hasil Penelitian Terdahulu	13
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	16
A. Media Pembelajaran Matematika	16
1. Definisi Media Pembelajaran Matematika	16
2. Fungsi dan Tujuan Media Pembelajaran Matematika	17
B. Multimedia Pembelajaran Matematika.....	18
1. Definisi Multimedia Pembelajaran Matematika	18
2. Manfaat Multimedia Pada Pembelajaran Matematika.....	19
C. Game Puzzle Dalam Pembelajaran Matematika	20
1. Pengertian <i>Game Puzzle</i>	20
2. Cara kerja <i>Game Puzzle</i>	21
3. Kelebihan dan Kekurangan <i>Game Puzzle</i>	21
D. Appsgeyser	22
1. Pengertian Appsgeyser	22
2. Sejarah <i>Appsgeyser</i>	23
3. Pengenalan <i>Appsgeyser</i>	23

4. Kelebihan dan kekurangan <i>Appsgeyser</i>	26
5. Langkah-langkah pembuatan produk.....	27
E. Teorema Pythagoras	31
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	33
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	33
B. Jenis dan Sumber Data	37
C. Teknik Pengumpulan Data	38
D. Teknik Analisis Data	39
E. Tempat dan Waktu Penelitian	42
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	43
A. Deskripsi Data	43
1. Proses Pengembangan <i>Game Puzzle</i> sebagai <i>Edugame</i> Berbasis Android Menggunakan <i>Appsgeyser</i>	44
2. Kevalidan Media Pembelajaran Matematika <i>Game Puzzle</i> Berbasis Android Menggunakan <i>Appsgeyser</i>	58
3. Analisis Kepraktisan Media Pembelajaran Matematika <i>Game Puzzle</i> Berbasis Android Menggunakan <i>Appsgeyser</i>	62
4. Analisis Respon Peserta Didik Terhadap Pengembangan Media Pembelajaran Matematika <i>Game Puzzle</i> Berbasis Android Menggunakan <i>Appsgeyser</i>	78
5. Analisis Keefektivan Terhadap Pengembangan Media Pembelajaran Matematika <i>Game Puzzle</i> Berbasis Android Menggunakan <i>Appsgeyser</i>	89
B. Temuan dan Pembahasan	91
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	95
A. Simpulan	95
B. Saran.....	96
DAFTAR PUSTAKA	97
LAMPIRAN.....	102
RIWAYAT HIDUP	127