

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI.....	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	16
C. Tujuan Penelitian	17
D. Manfaat Penelitian	17
E. Kerangka Berpikir.....	19
F. Hipotesis Penelitian.....	21
G. Hasil Penelitian yang Relevan	23
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	25
A. Kemampuan Komunikasi Matematis.....	25
1. Pengertian Kemampuan Komunikasi Matematis	25
2. Indikator Kemampuan Komunikasi Matematis	26
3. Mengukur Kemampuan Komunikasi Matematis	27
B. <i>Role Playing</i>	28
1. Pengertian Model Pembelajaran <i>Role Playing</i>	28
2. Langkah-langkah Pembelajaran <i>Role Playing</i>	29
3. Kelebihan dan Kekurangan Model Pembelajaran <i>Role Playing</i>	29
C. Penerapan Model Pembelajaran <i>Role Playing</i> dan Kaitannya dengan Kemampuan Komunikasi Matematis.....	31

D. Soal Cerita Berbasis Kontekstual.....	31
1. Pengertian Soal Cerita Kontekstual.....	31
2. Contoh Soal Cerita Kontekstual.....	34
E. Penerapan <i>Role Playing</i> Dalam Penyelesaian Soal Cerita Berbasis Kontekstual Pada Pembelajaran Matematika	38
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	40
A. Metode Penelitian.....	40
B. Jenis dan Sumber Data	42
C. Instrumen Penelitian.....	43
D. Analisis Instrumen Penelitian	44
E. Teknik Pengumpulan Data.....	50
F. Analisis Data Penelitian	50
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	72
A. Deskripsi Data.....	72
B. Analisis Hasil Penelitian	78
C. Pembahasan Hasil Penelitian	111
BAB V PENUTUP.....	115
A. Simpulan	115
B. Saran.....	115
DAFTAR PUSTAKA	117
LAMPIRAN.....	122
RIWAYAT HIDUP	307