

**PENGGUNAAN MODEL GAME-BASED LEARNING DAN MEDIA
WORDWALL UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA
PADA MATA PELAJARAN PAI**
(Penelitian pada Siswa Kelas VIII SMPN 1 Cileunyi Kabupaten Bandung)

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar
Sarjana Pendidikan



uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG

**NAWALIN NAJIAH
NIM. 1202020117**

**JURUSAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG
2024 M/1445**