

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR</b> .....	i
<b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN</b> .....	ii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	iii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	v
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	vii
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....	1
A. Latar Belakang Penelitian .....	1
B. Rumusan Masalah Penelitian .....	7
C. Tujuan Penelitian.....	8
D. Manfaat Hasil Penelitian.....	8
E. Kerangka Berpikir .....	9
F. Hipotesis.....	11
G. Penelitian Terdahulu .....	11
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b> .....	17
A. Model Pembelajaran Game-Based Learning.....	17
B. Media Wordwall.....	23
C. Kemampuan Pemahaman Siswa .....	28
D. Pembelajaran PAI.....	32
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	52
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	52
B. Jenis dan Sumber Data .....	53
C. Teknik Pengumpulan Data .....	55
D. Instrumen Penelitian.....	57
E. Analisis Instrumen Penelitian.....	58
F. Teknik Analisis Data.....	62
G. Tempat dan Waktu Penelitian .....	65
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b> .....	67
A. Deskripsi Data .....	67
B. Pengujian Hipotesis Penelitian.....	86
C. Pembahasan Hasil Penelitian.....	100

<b>BAB V PENUTUP</b> .....	106
A. Simpulan.....	106
B. Saran.....	107
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	108
<b>LAMPIRAN - LAMPIRAN</b> .....	112
<b>RIWAYAT HIDUP</b> .....	182

