

ABSTRAK

Ikhlis Naufal Marijan, 1172050045 : “Penerapan Media Pembelajaran Aplikasi *Microsoft power point* Berbantuan *Animation learning* untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Matematis Siswa”

Penelitian ini bertujuan untuk melihat peningkatan kemampuan pemahaman matematis siswa menggunakan media pembelajaran *Microsoft power point* dengan berbasis pada pembelajaran animasi. Pada penelitian ini menggunakan kuasi eksperimen dengan design *Nonequivalent control group design*. Subjek penelitian yaitu siswa kelas X SMA PMB Kota Bandung. Penelitian ini menggunakan Instrumen tes dan non tes. Hasil penelitian ini yaitu; (i) Keterlaksanaan proses pembelajaran matematika guru dan siswa berada pada kategori sangat baik; (ii) Kemampuan pemahaman matematis siswa sebelum dilaksanakan pembelajaran baik siswa memperoleh pembelajaran dengan media pembelajaran *microsoft power point* berbantuan *animation learning* maupun siswa yang memperoleh pembelajaran dengan media pembelajaran konvensional termasuk dalam kategori sangat kurang; (iii) Kemampuan pemahaman matematis siswa setelah dilaksanakan pembelajaran baik siswa memperoleh pembelajaran dengan media pembelajaran *microsoft power point* berbantuan *animation learning* maupun siswa yang memperoleh pembelajaran dengan media pembelajaran konvensional termasuk dalam kategori cukup; (iv) Peningkatan kemampuan pemahaman matematis siswa yang menggunakan pembelajaran dengan media pembelajaran *microsoft power point* berbantuan *animation learning* lebih baik secara signifikan daripada siswa yang menggunakan pembelajaran dengan media pembelajaran konvensional; (v) Pencapaian kemampuan pemahaman matematis siswa yang menggunakan pembelajaran dengan media pembelajaran *microsoft power point* berbantuan *animation learning* lebih baik secara signifikan daripada siswa yang menggunakan pembelajaran dengan media pembelajaran konvensional serta (vi) Siswa kebanyakan merespon positif terhadap pembelajaran matematika menggunakan pembelajaran dengan media pembelajaran *microsoft power point* berbantuan *animation learning*.

Kata kunci: Kemampuan pemahaman matematis, *Microsoft power point* dan *animation learning*.