

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan dan Manfaat	4
1.5 Metode Pengerjaan Tugas Akhir	5
1.6 Metode Penelitian	6
1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB II KAJIAN LITERATUR	8
2.1. Tinjauan Pustaka	8
2.2. Landasan Teori	14
2.2.1 Bahasa Isyarat di Indonesia	14
2.2.2 Machine Learning	14
2.2.3 Real-time Finger Tracking	15
2.2.4 <i>Non-Maximum Suppression</i>	15
2.2.5 Web	17
2.2.6 Javascript	17
2.2.7 Mediapipe	17
2.2.8 Ml5js	19

2.2.9	Prototyping.....	19
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		21
3.1	Penentuan Kebutuhan (<i>Define Requirements</i>).....	21
3.1.1	Arsitektur Sistem.....	22
3.1.2	Analisis Kebutuhan	22
3.1.3	Analisis Data	23
3.1.4	Analisis Algoritma	26
3.2	Perencanaan (<i>Quick Planning and Modelling</i>).....	30
3.2.1	Use Case Diagram.....	30
3.2.2	Activity Diagram.....	33
3.2.3	<i>Class Diagram</i>	34
3.2.4	Sequence Diagram	35
3.2.5	<i>Interface</i>	37
3.3	Pembuatan (<i>Development/Construction</i>).....	39
3.3.1	Interface.....	39
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		45
4.1	Pengujian (<i>Testing</i>).....	45
4.1.1	Pengujian Manual.....	45
4.1.2	Pengujian <i>Black-box</i>	54
4.2	<i>Deployment</i>	56
4.3	Pembahasan	57
4.3.1	Implementasi Real-time Finger Tracking Menggunakan Metode Non-Maximum Suppression	57
4.3.2	Kinerja dan Akurasi Dari Metode <i>Non-Maximum Suppression</i> Pada Sistem Penerjemahan Bahasa Isyarat	57
4.3.3	Kinerja dan Akurasi Dari Penerapan <i>Machine Learning</i> Untuk Menerjemahkan Gestur Bahasa Isyarat	57

BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	58
5.1. Simpulan.....	58
5.2. Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA	60
LAMPIRAN.....	64

