

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iv
ABSTRAK .....	vi
<i>ABSTRACT</i> .....	v
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL .....	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Penelitian Terdahulu .....	3
1.3 Rumusan Masalah.....	5
1.4 Tujuan .....	5
1.5 Manfaat .....	5
1.6 Batasan Masalah .....	5
1.7 Kerangka Berpikir .....	6
1.8 Sistematika Penulisan.....	7
<b>BAB II TEORI DASAR</b> .....	<b>9</b>
2.1 Sistem Kendali .....	9
2.2 Sistem Kontrol <i>Open Loop</i> dan <i>Close Loop</i> .....	9
2.3 Arduino Uno R3 .....	11
2.4 Pixy 2 Cam .....	11
2.5 Motor Servo .....	13
2.6 Arduino IDE .....	14
2.7 Logika Fuzzy.....	15
2.8 Sejarah Perkembangan Robot .....	15
2.9 Robot Lengan .....	16
2.10 <i>Finite State Machine</i> .....	18
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....	<b>21</b>
3.1 Metode Penelitian .....	21
3.1.1 Studi Literatur .....	21
3.1.2 Identifikasi Masalah .....	22

3.1.3	Analisis Kebutuhan.....	22
3.1.4	Perancangan Alat .....	22
3.1.5	Implementasi .....	23
3.1.6	Pengujian .....	23
3.1.7	Analisis Hasil Pengujian .....	23
BAB IV	PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI .....	24
4.1	Analisis Kebutuhan .....	24
4.1.1	Kebutuhan Fungsional .....	24
4.1.2	Kebutuhan Non-Fungsional .....	25
4.1.3	Kebutuhan Alat dan Bahan .....	25
4.2	Perancangan .....	26
4.3	Desain Diagram FSM.....	27
4.4	Perancangan <i>Hardware</i> .....	28
4.4.1	Perancangan <i>Hardware</i> Sistem Pendeteksi Objek....	29
4.4.2	Perancangan <i>Hardware</i> Sistem Penggerak Servo ....	30
4.4.3	Perancangan <i>Hardware</i> Sistem Robot Lengan .....	31
4.5	Perancangan <i>Software</i> .....	32
4.5.1	Perancangan <i>Software</i> Sistem Fuzzy Logic Control ..	33
4.5.2	Pemodelan Fuzzy Logic Control pada Sistem Deteksi Objek .....	33
4.5.3	<i>Membership Function Input</i> .....	34
4.5.4	<i>Membership Function Output</i> .....	38
4.5.5	<i>Fuzzy Rule Base</i> .....	41
4.5.6	Konfigurasi <i>Software</i> PixyMon untuk Pixy Camera ..	42
4.6	Implementasi .....	44
4.7	Implementasi <i>Hardware</i> .....	44
4.8	Implementasi <i>Software</i> .....	45
4.8.1	Implementasi Model Fuzzy pada Arduino .....	45
4.8.2	Implementasi Deteksi Objek dengan PixyMon .....	48
4.9	Penentuan Keluaran Menggunakan Perhitungan Fuzzy .....	49
BAB V	PENGUJIAN DAN ANALISIS .....	54
5.1	Pengujian .....	54
5.2	Pengujian dan Analisis <i>Hardware</i> .....	54
5.2.1	Pengujian Pendeteksian Kamera Pixy2 .....	55

5.2.2	Pengujian Pengiriman Data ke Mikrokontroler . . . . .	56
5.2.3	Pengujian Intensitas Cahaya . . . . .	57
5.2.4	Pengujian Motor Servo . . . . .	59
5.3	Pengujian dan Analisis Model Fuzzy <i>Software</i> . . . . .	62
5.3.1	Pengujian Metode Fuzzy pada Sistem . . . . .	62
5.3.2	Pengujian Fuzzy menggunakan Simulasi . . . . .	63
5.3.3	Perbandingan Selisih <i>Error</i> . . . . .	64
5.4	Pengujian Sistem Robot Lengan dengan Fuzzy dan Tanpa Fuzzy . . . . .	66
5.5	Analisis Pengujian Sistem Robot Lengan . . . . .	69
5.6	Analisis Pengujian FSM Pada Robot . . . . .	71
5.6.1	Pengujian Keseluruhan Sistem . . . . .	73
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN . . . . .	74
6.1	Kesimpulan . . . . .	74
6.2	Saran . . . . .	75
DAFTAR PUSTAKA	. . . . .	76

