

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR KODE PROGRAM	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Penelitian Terkait	2
1.3 Rumusan Masalah	6
1.4 Tujuan dan Manfaat	6
1.4.1 Tujuan	6
1.4.2 Manfaat	6
1.5 Batasan Masalah	6
1.6 Kerangka Berpikir	7
1.7 Sistematika Penulisan	8
BAB II TEORI DASAR	9
2.1 <i>Machine Learning</i>	9
2.2 <i>Deep Learning</i>	9
2.3 <i>Recurrent Neural Network</i>	10
2.4 <i>Long Short Term Memory</i>	11
2.5 Klasifikasi	12
2.6 <i>Image Processing</i>	13
2.7 <i>Image Recognition</i>	13
2.8 <i>Visual Studio Code</i>	14
2.9 Bahasa Pemrograman <i>Python</i>	15
2.10 Library Keras	15
2.11 <i>Confusion Matrix</i>	16
2.12 Akurasi	17
BAB III METODE PENELITIAN	18

3.1	Metode Penelitian	18
3.1.1	Studi Literatur	18
3.1.2	Identifikasi Masalah	19
3.1.3	Analisis Kebutuhan	19
3.1.4	Perancangan Penelitian	20
3.1.5	Implementasi	21
3.1.6	Pengujian Sistem	21
3.1.7	Analisis Hasil	21
BAB IV	PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI	22
4.1	Perancangan	22
4.1.1	Perancangan Sistem	22
4.1.2	Perancangan Tahap Pengumpulan Dataset	23
4.1.3	Perancangan Model <i>Recurrent Neural Network</i>	25
4.2	Implementasi Model <i>Recurrent Neural Network</i>	26
4.2.1	<i>Import Library</i>	26
4.2.2	<i>Pre-processing Data</i>	27
4.2.3	Traning Model.	30
4.2.4	Pengujian Model	32
4.2.5	Pengujian Kalimat Aksara	35
BAB V	PENGUJIAN DAN ANALISIS	38
5.1	Pengujian	38
5.2	Pengujian dan Analisis	38
5.2.1	Pengujian dan Analisis <i>Recurrent Neural Network</i> <i>Epoch</i>	38
5.2.2	Pengujian dan Analisis <i>Recurrent Neural Network</i> <i>Loss dan Accuracy</i>	40
5.3	Pengujian dan Analisis <i>Recurrent Neural Network</i> <i>Confusion Matrix</i>	41
5.4	Pengujian dan Analisis Klasifikasi Aksara Jawa Hancaraka . .	45
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN	55
6.1	Kesimpulan	55
6.2	Saran	55
	DAFTAR PUSTAKA	56
	LAMPIRAN	60