

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR PERSAMAAN	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Kerangka Pemikiran	4
1.7 Metode Penelitian.....	5
1.7.1 Pengumpulan Data dan Sumber.....	5
1.7.2 Pengembangan Sistem	6
1.8 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II	9
TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 <i>State of The Arts</i>	9
2.2 Dasar Teori	13
2.2.1 Citra Iklan Judi <i>Online</i> dan Pelarangannya	13
2.2.2 Pengolahan Citra Digital.....	14
2.2.3 Python	15
2.2.4 <i>Deep Learning</i>	15

2.2.5 Convolutional Neural Network.....	15
2.2.6 Tensorflow dan Keras.....	18
2.2.7 Klasifikasi Biner.....	19
2.2.8 Kurva Pembelajaran.....	19
2.2.9 Metrics Evaluation.....	19
2.2.10 Image Crawler Using BeautifulSoup.....	21
BAB III.....	22
METODOLOGI PENELITIAN.....	22
3.1 Sample.....	22
3.2 Explore.....	23
3.3 Modify.....	24
3.4 Model.....	28
3.5 Access.....	31
3.5.1 Epoch 10.....	32
3.5.2 Epoch 15.....	33
3.5.3 Epoch 20.....	35
BAB IV.....	39
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	39
4.1 Hasil Pengujian.....	39
4.1.1 Final Testing 100 Data.....	39
4.1.2 Integrasi Image Web Crawler Dengan Model CNN.....	44
4.1.3 Hasil Klasifikasi Pengujian Image Web Crawler Dengan Model CNN Pada Homepage Website.....	47
4.2 Pembahasan.....	50
BAB V.....	52
PENUTUP.....	52
5.1 Kesimpulan.....	52
5.2 Saran.....	53
DAFTAR PUSTAKA.....	54
LAMPIRAN.....	58
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	82