

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PENGGUNAAN SKRIPSI.....	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	2
A. Latar Belakang Penelitian.....	2
B. Rumusan Masalah	15
C. Tujuan Penelitian.....	16
D. Manfaat Hasil Penelitian	17
E. Batasan Masalah.....	18
F. Kerangka Berpikir	18
G. Hipotesis	21
H. Hasil Penelitian Terdahulu	24
BAB II KAJIAN TEORI	26
A. Kemampuan Representasi Matematis dalam Pembelajaran Matematika... ..	26
B. Kemandirian Belajar dalam Pembelajaran Matematika	31
C. Model <i>Blended Learning</i> dalam Pembelajaran Matematika	34
D. <i>Software Pear Deck</i>	44
E. Model Pembelajaran <i>Blended Learning</i> Berbasis Media <i>Pear Deck</i>	53
F. Materi Bangun Ruang Kubus dan Balok.....	56

BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	66
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	66
B. Jenis dan Sumber Data	67
C. Teknik Pengumpulan Data	68
D. Instrumen Penelitian.....	69
E. Teknik Analisis Data	76
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	94
A. Hasil Penelitian.....	94
B. Temuan dan Pembahasan	129
BAB V PENUTUP	140
A. Kesimpulan.....	140
B. Saran.....	141
DAFTAR PUSTAKA	143

