

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *MATHOPOLY GAME*
BERBASIS ANDROID UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN
BERPIKIR KRITIS PADA PESERTA DIDIK**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan



Oleh:
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG

Nana Andriyana

NIM. 1202050084

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN IPA
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG**

2024