

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *MATHOPOLY GAME*  
BERBASIS ANDROID UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN  
BERPIKIR KRITIS PADA PESERTA DIDIK**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan



Oleh:  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SUNAN GUNUNG DJATI  
BANDUNG

**Nana Andriyana**

**NIM. 1202050084**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA  
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN IPA  
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI  
BANDUNG**

**2024**