

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR LAMPIRAN	vii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	12
D. Manfaat Penelitian	13
E. Batasan Masalah	15
F. Definisi Operasional	15
G. Kerangka Pemikiran.....	17
H. Hipotesis Penelitian	19
I. Hasil Penelitian Terdahulu	19
BAB II	21
TINJAUAN PUSTAKA.....	21
A. <i>Grand Theori</i> Pembelajaran.....	21
B. Pengembangan	24
C. Media Pembelajaran.....	30
C. Media Pembelajaran Puzzle	35
D. Etnomatematika	39
E. Motif Batik	43
F. Motif Batik Kawung	44
G. Model Pembelajaran Picture and Picture	47
H. Kemampuan Pemecahan Masalah	52
I. Teorema Phytagoras.....	54
BAB III.....	58
A. Metode dan Desain Penelitian	58

B. Instrumen Penelitian	58
C. Prosedur Penelitian dan Pengembangan Media	67
D. Jenis Data	69
E. Teknik Pengumpulan Data.....	70
E. Analisis Data Penelitian	71
BAB IV	79
HASIL DAN PEMBAHASAN	79
A. Deskripsi Data Penelitian.....	79
B. Hasil Penelitian	81
1. Proses Pengembangan Media Pembelajaran Puzzle	81
2. Analisis Validitas Pengembangan Media Pembelajaran Puzzle berbasis Etnomatematika Motif Batik.....	100
3. Analisis Efektifitas Media Pembelajaran Puzzle berbasis Etnomatematika Motif Batik.....	108
4. Analisis Praktikalitas Media Pembelajaran Puzzle berbasis Etnomatematika Motif Batik.....	112
C. Pembahasan.....	115
BAB V.....	119
PENUTUP	119
A. Kesimpulan	119
B. Saran	121
DAFTAR PUSTAKA	122
LAMPIRAN	131
RIWAYAT HIDUP	264