

ABSTRAK

Nurbaeni Aisah. 1172080053. 2024. Pengembangan *Heha Gemu* Berbasis Android Pada Materi Minyak Bumi.

Heha gemu merupakan *game* edukasi berbasis android yang diadopsi dari permainan ular tangga memiliki petak oli tumpah dan petak tangga berisi pertanyaan tentang materi minyak bumi. Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan setiap tampilan, analisis hasil uji validasi dan hasil uji kelayakan dari pengembangan *heha gemu* berbasis android pada materi minyak bumi. Metode penelitian yang digunakan yaitu *Research and Development (R&D)* dengan pendekatan model *ADDIE* yang meliputi tiga tahapan utama saja yaitu analisis, desain, dan pengembangan. Setelah media dibuat, dilakukan uji validasi kepada tiga ahli sebagai validator dan diperoleh rerata r_{hitung} untuk semua aspek yaitu 0,86 yang berarti valid. Media telah diperbaiki berdasarkan saran dari ketiga validator dan hasil uji coba terbatas kepada 15 peserta didik yang telah belajar materi minyak bumi. Hasil dari uji coba terbatas didapatkan persentase rerata sebesar 97,70% dari seluruh aspek yang dapat disimpulkan bahwa pengembangan *heha gemu* berbasis android pada materi minyak bumi ini sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata Kunci: *Game* edukasi, *heha gemu* berbasis android, minyak bumi



ABSTRACT

Nurbaeni Aisah. 1172080053. 2024. Development of Android-Based Heha Gemu on Petroleum Material.

Heha gemu is an android-based educational game adopted from the snake and ladder game with a spilled oil square and a ladder square containing questions about petroleum material. This study aims to describe each display, analysis of validation, and feasibility test results from developing android-based heha gemu on petroleum material. The research method used is Research and Development (R&D) with the ADDIE model approach which includes only three main stages, namely analysis, design, and development. After the media was created, a validation test was carried out on three experts as validators and the average count for all aspects was 0.86 which means valid. The media has been improved based on suggestions from the three validators and the results of limited trials on 15 students who have studied petroleum material. The results of the limited trial obtained an average percentage of 97.70% of all aspects which can be concluded that the development of android-based heha gemu on petroleum material is very suitable for use as a learning media.

Keywords: Education game, android-based heha gemu, petroleum

