

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	iv
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI	v
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	10
C. Tujuan Penelitian.....	11
D. Manfaat Penelitian.....	12
E. Kerangka Berpikir	13
F. Hipotesis.....	17
G. Hasil Penelitian Terdahulu	19
BAB II KAJIAN PUSTAKA	22
A. Grand Teori Pembelajaran	22
B. Pembelajaran Matematika	24
C. Pembelajaran STEAM dalam Pembelajaran Matematika	26
D. Aplikasi Cymath dalam Pembelajaran Matematika	31
E. Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis	35
F. Materi Sistem Persamaan Linear Tiga Variabel (SPLTV).....	38
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	53
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	53
B. Jenis dan Sumber Data	54
C. Instrumen penelitian	56
D. Teknik Pengumpulan Data	58

E. Analisis Instrumen.....	59
F. Teknik Analisis Data.....	65
G. Tempat dan Waktu Penelitian	77
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	79
A. Deskripsi Data.....	79
B. Hasil Penelitian	96
C. Temuan dan Pembahasan	126
BAB V PENUTUP.....	134
A. Kesimpulan.....	134
B. Saran.....	135
DAFTAR PUSTAKA	136
DAFTAR LAMPIRAN	144
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	348

